

MX842UST/MW843UST Цифров проектор Ръководство за потребителя

Съдържание

Важни инструкции за	
безопасност	3

Въведение.....7

Характеристики на проектора	7
Съдържание на доставката	8
Изглед на проектора отвън	9
Органи за управление и функции	10

Разполагане на

проектора	1	14
-----------	---	----

Избор на място	14
Получаване на предпочитания	
размер на прожектираното	
изображение	15

Свързване17

Свързване на устройства -	
източник на видео сигнал	18
Възпроизвеждане на звук чрез	
проектора	19

Работа21

Пускане на проектора	21
Настройка на прожектираното	
изображение	22
Използване на менютата	23
Захващане на проектора	24
Превключване на входния	
сигнал	26
Увеличаване и търсене на	
детайли	27
Избор на аспектно съотношение	e28
Оптимизиране на	
изображението	30
Задаване на таймер за	
презентации	34

Действия при дистанционно	
страниране	.35
Стопкадър на изображението	.35
Скриване на изображението	.35
Блокиране на управляващите	
клавиши	.36
Работа в среда с голяма	
надморска височина	.36
Настройка на звука	.37
Използване на тестовия шаблон	.37
Използване на учебните	
шаблони	.38
Изключване на проектора	.39
Директно изключване на	
захранването	.39
Работа на менюто	.40
Поддръжка	51
Поддръжка на проектора	.51
Информация за лампата	.52
Отстраняване на	
неизправности	58
Спецификации на проектора	.59
Размери	.60
Схема на синхронизация	.61
Информация за	
гаранциите	
	35
	50

Важни инструкции за безопасност

Проекторът е създаден и изпробван, за да удовлетвори последните стандарти за защита на свързаното с информационните технологии оборудване. За да осигурите безопасното използване на продукта, обаче, е важно да следвате упоменатите в настоящото ръководство инструкции и маркировките на продукта.



Инструкции за безопасност (продължение)

 По време на работа се наблюдава голямо нагорещяване на лампата. Оставете проектора да се охлади около 45 минути преди да свалите сглобката на лампата за смяна.



 Не използвайте лампата след номиналния й експлоатационен период. Твърде дългото използване на лампата извън указания експлоатационен период може да доведе до счупването й в редки случаи.



 Никога не сменяйте сглобката на лампата или други електрически компоненти при включен проектор.



 Не поставяйте този продукт върху нестабилна количка, стойка или маса. Продуктът може да падне, понасяйки сериозни повреди.



10. Не правете опити за разглобяване на проектора. В него има места с опасно високо напрежение. При докосване на части под напрежение е възможен фатален изход. Единствената част, която подлежи на обслужване, е лампата и тя има собствен подвижен капак.

> При никакви обстоятелства не трябва да отстранявате или сваляте останалите капаци. Обръщайте се само към подходящо квалифициран, професионален сервиз.



 Когато проекторът работи, можете да усетите затопляне на въздуха и миризма от вентилационната му решетка. Това е нормално и не означава наличие на дефект в продукта.

Инструкции за безопасност (продължение)

- Не използвайте проектора при никое от следните условия.
 - В затворени пространства или места с лоша вентилация. Уверете се, че проекторът се монтира поне на 50 см от стените при наличие на свободен въздушен поток.
 - Места, на които е възможно достигане на високи температурни стойности, като вътрешността на автомобили с вдигнати прозорци.
 - Места с висока влажност, запрашеност или цигарен дим могат да влошат оптичните компоненти, скъсят експлоатационния период и затъмнят изображението.



- Места в близост до противопожарни инсталации
- Места с околна температура над 40°С/ 104°F
- Места с надморска височина над 3 000 м (10 000 фута).



- Не блокирайте вентилационните отвори.
 - Не поставяйте проектора върху одеяла, легла или други меки повърхности.
 - Не покривайте проектора с платна или други подобни.
 - Не поставяйте в близост до проектора запалими материали.



Ако вентилационните отвори са сериозно възпрепятствани, прегряването във вътрешността на проектора може да доведе до пожар.

- Винаги поставяйте проектора на равна, хоризонтална повърхност по време на работа.
 - Не използвайте, ако ъгълът на накланяне е по-голям от 10 градуса наляво или надясно, а накланянето назад не трябва да надхвърля 15 градуса. Използването на проектора, когато не е напълно хоризонтален, може да доведе до неправилно функциониране или повреда в лампата.



15. Не изправяйте проектора вертикално докрай. Това може да доведе до прекатурване на проектора, да причини наранявания или повреди.



5

Инструкции за безопасност (продължение)

16. Не стъпвайте върху проектора и не поставяйте предмети върху него. Освен възможните физически щети на проектора, това може да доведе до инциденти и евентуални наранявания.



17. Не поставяйте течности в близост до проектора. Разливането на течности върху него може да причини повреда. Ако проекторът се навлажни, изключете от контакта на захранването и повикайте техник на BenQ за сервиз.



 Продуктът може да показва инвертирани изображения при монтаж на тавана.

Използвайте набора за монтаж на таван на BenQ, за да монтирате проектора и да се уверите, че е захванат безопасно.



заземен.

19.

🗥 Монтаж на тавана

Бихме желали да имате приятни изживявания при използване на проектора BenQ и поради тази причина искаме да ви уведомим за мерките за безопасност, насочени към предотвратяване на възможните щети и наранявания. Ако възнамерявате да монтирате проектора на тавана, настоятелно препоръчваме да използвате подходящ комплект на BenQ за монтаж на таван, който да осигури безопасен монтаж.

Ако използвате защитен набор за монтаж на таван на други производители, съществува риск за безопасността, тъй като проекторът може да падне от тавана поради неподходящо закрепване, дължащо се на неподходящи датчици или дължина на винтовете.

Можете да закупите набор за монтаж на таван за проектори на BenQ от същото място, от което сте закупили проектора на BenQ. BenQ препоръчва да закупите и отделен обезопасителен кабел за устройства за монтаж на монитори и да го прикрепите здраво към съответния слот на проектора и основата на монтажната скоба. Това осигурява вторично ограничаване на проектора, ако монтажната скоба се разхлаби.

Hg - лампата съдържа живак. Да се депонира в съответствие с местните закони за изхвърляне. Вж. www.lamprecycle.org.

/!\

Въведение

Характеристики на проектора

Проекторът предлага следните възможности

- SmartEco™ започва динамичната ви икономия на енергия Технологията SmartEco™ предлага нов начин за работа с лампата на проектора и пести потребление на енергия от лампата в зависимост от нивото на яркост на съдържанието.
- Най-дълъг живот на лампата с технологията SmartEco™ Технологията SmartEco™ намалява консумацията на енергия и увеличава живота на лампата.
- По-малко от 0,5 Вт в режим на готовност По-малко от 0,5 Вт консумацията на енергия в режим на готовност
- Мрежово управление
 Вграден съединител RJ45 за управление по кабелна мрежа, позволяващ управление на състоянието на проектора от компютър с помощта на уеб браузър.
- Поддръжка на Crestron RoomView[®], PJ Link и AMX Проекторът поддържа Crestron eControl и RoomView, PJ връзка и AMX, като ви позволява да контролирате и управлявате оборудването от отдалечен компютър чрез LAN връзка.
- Автоматична настройка с един клавиш
 Натискане на клавиша АUTO (АВТО) на клавиатурата или дистанционно управление за показване веднага на най-доброто качество на картината
- Вграден 10 Вт високоговорител(и)
 Вграден 10 Вт високоговорител(и), осигуряващ монозвуково смесване при включване на вход за звук
- Бързо охлаждане, Автом. изключване, Сигнал вкл., Директно включване Функцията за Бързо охлаждане ускорява процеса на охлаждане при изключване на проектора. Функцията за Автом. изключване позволява автоматично изключване на проектора, ако не бъде разпознат входен източник след зададен период от време. Функцията Сигнал вкл. включва вашия проектор автоматично след откриване на входен сигнал, а функцията Директно включване включва вашия проектор автоматично, когато се свърже захранването.
- Незабавно нулиране Функцията за избираемо мигновено рестартиране ви дава възможност да рестартирате проектора веднага в рамките на 90 секунди след изключването му.
- Поддръжка на 3-измерна функция
 Различните 3-измерни формати правят 3-измерната функция по-гъвкава.
 С представянето на дълбочина на изображенията можете да носите
 3-измерни очила на BenQ, за да се наслаждавате на 3-измерни филми, видео клипове и спортни събития по по-реалистичен начин.
- Привидната яркост на прожектираното изображение се променя, в зависимост от условията на околното осветяване, избраните настройки на входния сигнал контраст/ яркост и е право пропорционален на разстоянието за прожектиране.
 - Яркостта на лампата намалява с времето и може да бъде различна в рамките на спецификациите на производителя. Това е нормално и очаквано поведение.

Съдържание на доставката

Внимателно разопаковайте и проверете дали доставката съдържа всички от описаните по-долу елементи. Ако някой от елементите липсва, се обърнете към доставчика.

Стандартни аксесоари

Доставените аксесоари са подходящи за вашия регион и е възможно да се различават от показаните на илюстрацията.

*Гаранционна карта се предлага само за определени региони. Можете да получите подробна информация от доставчика.



Аксесоари - опция

- 1. Комплект с резервна лампа
- 2. 3-измерни очила
- 3. Кабел RS232

Изглед на проектора отвън



Изглед отзад и отдолу





- 1. Преден инфрачервен (IR) датчик за дистанционно управление
- 2. Огледало
- 3 Обектив за прожектиране
- 4. Решетка на високоговорителя
- 5 Вентилация (поемане на студен въздух)
- 6. Пръстен за фокусиране
- 7. Вентилация (изпускане на гореш въздух)
- 8. Капак на лампата
- 9 Външен панел за управление (Вж. "Органи за управление и функции" на страница 10 за повече подробности.)
- 10. Горен инфрачервен (IR) датчик за дистанционно управление
- RJ45 входен жак за локална мрежа 11
- 12. USB порт тип "мини В"
- 13. Управляващ порт RS232
- 14. HDMI входящ порт
- 15. Жак за изходен сигнал RGB
- 16. Жак за входен сигнал RGB (компютър)/компонентно видео (YPbPr/YCbCr)
- 17. Жак за входен сигнал S-Video Жак за входни видео сигнали
- 18. Жакове за входни аудио сигнали (Л/Д)
- 19. Жакове за входни аудио сигнали (1/2)Жак за изходни аудио сигнали Жак за микрофон
- 20. 12 В изходна клема, използвана за задействане на външни устройства, като електрически екран или управление на осветлението и т.н. Консултирайте се с вашия доставчик за това как да свържете тези устройства.
- 21. Жак за променливотоково захранване
- 22. Отвор за обезопасителни устройства против кражба за монитори
- 23. Отвори за монтаж на таван
- 24. Монтажна планка за проектора

Органи за управление и функции

Проектор



- Пръстен за фокусиране Регулира фокуса на прожектираното изображение.
- Индикаторна светлина POWER (ЗАХРАНВАНЕ) Свети или примигва по време на

работа на проектора.

 MENU/EXIT (МЕНЮ/ИЗХОД) Включва екранното меню (OSD).
 Връща се в предишното екранно OSD меню, излиза и записва настройките на менюто.

4. () POWER (3AXPAHBAHE)

Превключва проектора от режим на неактивност във включено състояние.

Намалява силата на звука на проектора.

- ЕСО BLANK (Икономично изключване на екрана) Използва се за скриване на картината на екрана.
- 7. Светлинен индикатор за ТЕМПература

Свети червено, ако температурата на проектора стане твърде висока.

8. Светлинен индикатор LAMP (ЛАМПА)

Указва състоянията на лампата. Свети или примигва при наличие на проблем в лампата.

 Корекция на трапецовидно изкривяване/Клавиши стрелки (□ / ▲ нагоре, □ / ▼ надолу) Позволява ръчно коригиране на изкривяването на изображенията,

дължащо се на прожектиране под ъгъл.

10. AUTO (ABTO)

Автоматично определя най-добрите настройки за синхронизация на картината по време на показването на изображение.

11. MODE/ENTER (РЕЖИМ/ ВЪВЕЖДАНЕ)

Избира наличен режим за настройка на картина. Активира избрания елемент на екранното меню (OSD).

12. 🕨 Надясно/ 📢))

Увеличава силата на звука на проектора.

При активирано екранно меню (OSD) клавишите #5, #9 и #12 се използват като стрелки за избор на желаните елементи на менюто, които желаете да настроите.

13. SOURCE (ИЗТОЧНИК)

Показва лента за избор на източник.

10 Въведение

Дистанционно управление



- ОN (ВКЛ.)/ О ОFF (ИЗКЛ.) Превключва проектора от режим на неактивност във включено състояние.
- Бутони за избор на източник (COMPUTER1, COMPUTER1, VIDEO, S-VIDEO, HDMI, NETWORK (МРЕЖА)) Избират входен източник за показване.

Корекция на трапецовидно изкривяване/Клавиши стрелки (□ / ▲ нагоре, □ / ▼ надолу) Позволява ръчно коригиране на

изкривяването на изображенията, дължащо се на прожектиране под ъгъл.

- MENU/EXIT (МЕНЮ/ИЗХОД) Включва екранното меню (OSD).
 Връща се в предишното екранно OSD меню, излиза и записва настройките на менюто.
- 5. 🖪 Наляво/ 📭

Намалява силата на звука на проектора.

 МОDE/ENTER (РЕЖИМ/ВЪВЕЖДАНЕ) Избира наличен режим за настройка на картина. Активира избрания елемент на екранното меню (OSD).

 ЕСО BLANK (Икономично изключване на екрана)
 Използва се за скриване на картината на екрана.

- LASER (ЛАЗЕР) Излъчва видим лазерен показалец за целите на презентацията.
 - . ZOOM+ (УВЕЛИЧАВАНЕ+)/ZOOM-(НАМАЛЯВАНЕ-)

Увеличават или намаляват размера на прожектираната картина.

10. PAGE +/PAGE - (СТРАНИЦА +/ СТРАНИЦА -)

Позволява да работите със софтуерна програма за изобразяване (на свързан компютър), която отговаря на команди за придвижване на страницата нагоре/ надолу (като Microsoft PowerPoint).

- FREEZE (Стопкадър) Изпълнява стопкадър за прожектираното изображение.
- NETWORK SETTING (МРЕЖОВИ НАСТРОЙКИ) Показва екранното меню Мрежови

Показва екранното меню Мрежови настройки.

 Quick Install (Бърза инст.) Бързо избира няколко функции, за да регулира прожектираното изображение и показва тестов шаблон.

14. AUTO (ABTO)

Автоматично определя най-добрите настройки за синхронизация на картината по време на показването на изображение.

Надясно/ ■●

Увеличава силата на звука на проектора.

При активирано екранно меню (OSD) клавишите #3, #5 и #15 се използват като стрелки за избор на желаните елементи на менюто, които желаете да настроите.

- 16. SOURCE (ИЗТОЧНИК) Показва лента за избор на източник.
- 17. MIC/VOL (МИКРОФОН/УСИЛВАНЕ) +/ **MIC/VOL (МИКРОФОН/УСИЛВАНЕ) -**Настройка на силата на звука от микрофона.
- **МUTE (БЕЗ ЗВУК)** 18. Включва и изключва звука на проектора.
- **19. ASPECT (ACREKTHO** СЪОТНОШЕНИЕ)

Избира аспектното съотношение на показваната картина.

20. Smart Eco (MHT. EKO)

Показва менюто Лампов режим за избор на подходящ работен режим на лампата.

21. Цифрови бутони

Въвеждане на числа в настройките на мрежата.

Работа с показалеца LASER (**ЛАЗЕР**)

Лазерният показалец представлява средство за професионално презентиране. Излъчва червено оцветена светлина. когато се натисне.

Лазерният лъч е видим. Необходимо е да натиснете и задържите LASER (ЛАЗЕР) за непрекъснатото му показване.



Не гледайте в прозореца с лазерна светлина и не посочвайте с лазерния лъч върху себе си или други лица. Вижте предупредителните съобшения от задната страна на дистанционното управление, преди да го използвате.

Лазерният показалец не е играчка. Родителите трябва да имат предвид свързаните с лазерната енергия опасности и да пазят дистанционното управление далеч от досега на децата.

Ефективен обхват на дистанционното управление

Дистанционното управление трябва да бъде държано в рамките на ъгъл от 30 градуса по перпендикуляра на IR датчика(ци) за дистанционно управление, за да функционира правилно. Разстоянието между дистанционното управление и датчика(ците) не трябва да надхвърля 8 метра (~ 26 фута).

Уверете се, че няма препятствия между дистанционното управление и IR датчика(ците) на проектора, които биха могли да отклонят инфрачервения лъч.

Работа с проектора отпред



Работа с проектора отзад



Смяна на батериите на дистанционното управление

- За да отворите капака на отделението за батерии, обърнете дистанционното управление, за да видите задната му част, и плъзнете капака в указаната от стрелката посока, както можете да видите на илюстрацията. Капакът се отстранява чрез плъзване.
- Извадете батериите (ако е необходимо) и поставете две нови ААА батерии, като спазвате поляритета според указаното на дъното на отделението за батерии. Положителният (+) и отрицателен (-) полюси трябва да съвпаднат с обозначенията.
- 3. Поставете отново капака на отделението за батерии, като го подравните с основата и плъзнете обратно. Спрете, когато щракне на място..



- Избягвайте оставянето на дистанционното управление и батериите в среда с твърде висока температура и влажност, като кухненски помещения, бани, сауни, солариуми или в затворени автомобили.
 - Сменяйте батерията с нова от същия тип или еквивалентна, от препоръчвания от производителя вид.
 - Изхвърляйте използваните батерии според инструкциите на производителя и местните разпоредби за опазване на околната среда.
 - Никога не хвърляйте батериите в огън. Съществува риск от експлозия.
 - Ако батериите са изтощени или ако няма да използвате дистанционното управление за продължителен период, е необходимо да ги извадите, за да предотвратите повреди в дистанционното управление при евентуално протичане на батериите.

Разполагане на проектора

Избор на място

1. Преден таван

Изберете тази позиция, когато желаете проекторът да бъде окачен с горната част надолу на тавана пред екрана.

Закупете набор за монтаж на таван на проектори на BenQ от доставчика, за да осъществите монтаж на тавана.

Укажете Преден таван в меню СИСТЕМНА НАСТРОЙКА: Основна > Инсталиране на проектора след включване на проектора.



2. Заден таван

Изберете тази позиция, когато желаете проекторът да бъде окачен с горната част надолу на тавана зад екрана.

Обърнете внимание, че за този вид монтаж е необходим екран за прожектиране назад и набор за монтаж на таван на BenQ.

Укажете Заден таван в меню СИСТЕМНА НАСТРОЙКА: Основна > Инсталиране на проектора след включване на проектора.



Изборът на място за проектора се диктува от разположението в помещението или личните предпочитания. Вземете предвид размера и разположението на екрана, мястото на подходящия стенен контакт, както и мястото и разстоянието между проектора и останалата част на оборудването.

Получаване на предпочитания размер на прожектираното изображение

Разстоянието от прожекционния обектив до екрана, настройката за мащабиране и видео форматът оказват влияние върху размера на прожектираното изображение.

Размери на прожекцията

MX842UST



Аспектното съотношение на екрана е 4:3 и прожектираната картина е 4:3

(а) Размер на екрана		(б) Разстояние	(в) Вертикално		
Диаг	онал	Височина	Ширина	от екрана	отместване
Инча	MM	(мм)	(мм)	(мм)	(мм)
60	1524	914	1219	233	242
70	1778	1067	1422	328	283
80	2032	1219	1626	423	323
90	2286	1372	1829	518	363
100	2540	1524	2032	613	404
110	2794	1676	2235	708	444
120	3048	1829	2438	802	485

Например, ако използвате 120-инчов екран, препоръчваното прожекционно разстояние е 802 мм с вертикално отместване от 485 мм.

Ако измереното прожекционно разстояние е 0,7 м (700 мм), най-близкото съвпадение в колона "(б) Разстояние от екрана" е 708 мм. Търсенето по този ред, показва че е необходим екран с размер 110 инча (около 2,8 м).

MW843UST



Аспектното съотношение на екрана е 16:10 и прожектираната картина е 16:10

(;	а) Размер	на екран	а	(б) Разстояние от	(в) Вертикално		
Диагонал		Височин	Ширина	екрана	отместване		
Инча	ММ	а (мм)	(мм) (мм)		(мм)		
60	1524	808	1292	147	190		
70	1778	942	1508	227	221		
80	2032	1077	1723	308	253		
90	2286	1212	1939	388	285		
100	2540	1346	2154	469	316		
110	2794	1481	2369	549	348		
120	3048	1615	2585	630	380		

Например, ако използвате 120-инчов екран, препоръчваното прожекционно разстояние е 630 мм с вертикално отместване от 380 мм.

Ако измереното прожекционно разстояние е 0,3 м (300 мм), най-близкото съвпадение в колона "(б) Разстояние от екрана" е 308 мм. Търсенето по този ред, показва че е необходим екран с размер 80 инча (около 2,0 м).

 \subset

Всички измервания са приблизителни и може да се различават от действителните размери. BenQ препоръчва, ако възнамерявате да монтирате проектора за постоянно, първо физически да проверите размера на екрана и прожекционното разстояние, като използвате проектора на място, преди да го монтирате за постоянно и да проверите оптичните характеристики на конкретния проектор. Това ще ви помогне да определите точното монтажно положение по найподходящия за мястото начин.

Свързване

При свързване на източник на сигнал към проектора, се уверете че:

- 1. Преди осъществяване на свързването сте изключили цялото оборудване.
- 2. Използвате подходящи сигнални кабели за всеки от източниците.
- 3. Кабелите са поставени правилно.
- Някои от кабелите на показаните по-долу начини на свързване не се доставят с проектора (вж. "Съдържание на доставката" на страница 8). Могат да бъдат закупени от магазините за електроника.
 - Илюстрациите на свързванията по-долу са само за справка. Съединителните жакове отзад на проектора са различни за всеки модел проектор.



5. Адаптерен кабел за компонентно видео към VGA (D-Sub)

Свързване 17

- Много преносими компютри не включват външните си видео портове при свързване към проектора. Обикновено клавишните комбинации, като FN +F3 или клавиша CRT/LCD, превключват външните дисплеи в състояние вкл./изкл. Намерете функционалния клавиш CRT/LCD или функционалния клавиш със символ на монитор на клавиатурата на преносимия компютър. Натиснете едновременно FN и съответния функционален клавиш. Вижте документацията на преносимия компютър, за да видите клавишните комбинации.
 - Изходът D-Sub работи само с подходящ PC IN-1 на проектора.
 - Ако желаете да използвате този метод на свързване когато проекторът е в режим на готовност, се уверете, че функцията Монитор изкл. е включена в СИСТЕМНА НАСТРОЙКА: Напреднала. Вж. "Настройки при режим "В готовност" на страница 49 за подробности.

Свързване на устройства - източник на видео сигнал

Необходимо е да свържете проектора към видео източник като използвате един от горните методи на свързване. Различните методи осигуряват различно ниво на качество на видео сигнала. Използваният метод зависи от наличността на съответния извод както в проектора, така и в устройството - източник на видео сигнал, според следващото описание:

Име на терминал	Външен вид на терминал	Качество на картината	
НДМІ		Най-добро	
Компонентно видео	©	По-добро	
S-Video		Добро	
Видео	٢	Нормално	

Свързване на звук

Проекторът има вграден(и) моно високоговорител(и), които са създадени за осигуряване на основни звукови функции при презентиране на данни за бизнесцели. Не са предназначени за стерео възпроизвеждане, както е при системите за домашно кино.

Вграденият високоговорител ще се заглуши, когато се свърже жакът **АУДИО-ИЗХОД**.

- Проекторът може да възпроизвежда само смесен моно звук, дори ако входния сигнал е стерео. Вж. "Свързване на звук" на страница 18 за подробности.
 - Ако избраното видео изображение не се покаже след включване на проектора и избор на съответния видео източник, проверете дали видео устройството е включено и работи правилно. Проверете още дали сигналните кабели са правилно свързани.

Възпроизвеждане на звук чрез проектора

Можете да се възползвате от високоговорителите на проектора (смесено моно) във вашата презентация, както и да свързвате отделни високоговорители от усилвател към гнездото **АУДИО-ИЗХОД** на проектора.

Ако имате отделна система за възпроизвеждане на звук, най-вероятно ще искате да свържете аудио изхода на вашето видео устройство с тази система вместо с моно аудио изхода на проектора.

Можете също така да използвате микрофон към изхода на звук през високоговорителя(ите) на проектора.

След свързването звукът може да се управлява от екранните менюта (OSD) на проектора. Вж. "Аудио настройки" на страница 48 за подробности.

Таблицата по-долу описва методите за свързване на различни устройства и откъде е звукът.

Устройство	Компютър/ компонентно видео	Видео/S-Video	Микрофон		
Порт за аудио вход	AUDIO-IN-1 (АУДИО ВХОД 1)/AUDIO-IN-2 (АУДИО ВХОД 1)	AUDIO (L/R)	МІС (МИКРОФОН) 🥕		
Проекторът може да възпроизвежда звука от	АUDIO-IN-1 (АУДИО ВХОД 1)/AUDIO-IN-2 (АУДИО ВХОД 1)/MIC (МИКРОФОН)	AUDIO (L/R)/MIC (МИКРОФОН)	 МІС (МИКРОФОН) АUDIO-IN-1 (АУДИО ВХОД 1)/ МІС (МИКРОФОН) АUDIO IN 2 (L/R) (АУДИО ВХОД 2 (Л/Д)/МІС (МИКРОФОН) 		
Порт за аудио изход	АУДИО-ИЗХОД	АУДИО-ИЗХОД	АУДИО-ИЗХОД		
Избраният входен сигнал определя кой звук ще се възпроизвежда от високоговорителя на проектора и кой звук ще се извежда от проектора, когато се свърже АУДИО-ИЗХОД. Ако изберете COMPUTER 1/Y Pb Pr 1сигнал от компютър, проекторът може да възпроизвежда сигнала, получен от AUDIO-IN-1 (АУДИО ВХОД 1)/MIC (МИКРОФОН). Ако изберете					

СОМРUTER 2/У Pb Pr 2сигнал от компютър, поректорът може да възпроизвежда сигнала, получен от AUDIO-IN-2 (АУДИО ВХОД 1)/МІС (МИКРОФОН).

За входа за микрофон

- Ако желаете да използвате микрофон, свържете микрофонен кабел с 3,5 мини жак с проектора.
- Можете да използвате безжичен микрофон докато с входния жак на микрофона е свързан безжичен модул и работи добре със свързаните устройства. За да се гарантира качествено използване на безжичния микрофон, се препоръчва последният да отговаря на изброените в таблицата по-долу спецификации.

Сигнал	Параметър	Минимум	Тип	Максимум	
Микрофон	Принцип на датчика				Dynamic (Динамичен)
	импеданс	300		1 кило	ОМ
	Честотен диапазон	600		16 к	Хц

- За да настроите звука на микрофона
 - Директно задайте нивата на сила на звука в менюто СИСТЕМНА НАСТРОЙКА: Напреднала > Аудио настройки > Сила на звука на микрофона.
- За да направите входа за микрофон наличен, когато проекторът е в режим на готовност, включете менюто СИСТЕМНА НАСТРОЙКА: Напреднала > Настройки при режим "В готовност" > Микрофон.
- Ако микрофонът не работи, проверете настройката на сила на звук и свързването на кабела.
- Може да получите микрофония от микрофона, когато сте твърде близо до високоговорителя(ите) на проектора. Отдалечете микрофона от високоговорителя(ите) на проектора. Колкото по-голяма сила на звука ви трябва, на толкова по-голямо разстояние трябва да сте настрани от високоговорителя(ите), за да предотвратите микрофония.

Работа

Пускане на проектора

 Включете щепсела на проектора в захранващия контакт. Включете превключвателя на захранващия контакт (където има такъв). Проверете дали Индикаторна светлина POWER (ЗАХРАНВАНЕ) на проектора свети оранжево след включване на захранването.



Моля, използвайте само оригинални принадлежности (напр. захранващ кабел) с устройството, за да избегнете възможни опасности като токов удар и пожар.

 Натиснете () POWER (ЗАХРАНВАНЕ) или () ОN (ВКЛ.), за да пуснете проектора. Веднага след задействане на индикатора се чува "Power On Ring Tone (Тон на звънене при вкл.)". Индикаторна светлина POWER (ЗАХРАНВАНЕ) примигва в зелено и остава да свети по време на работа на проектора.

Процедурата по стартиране отнема около 30 секунди. На по-късен етап от стартирането, се прожектира начална емблема. (Ако е необходимо) Завъртете пръстена на фокуса, за да регулирате яснотата на изображението. За да изключите звуковия сигнал, вижте "Изключване на сигнализацията Тон на звънене при вкл./изкл." на страница 37 за подробности.

- К Ако проекторът е нагорещен от предишно използване, той включва охлаждащия вентилатор за около 90 секунди, преди да се подаде захранване към лампата.
 - Ако проекторът се активира за пръв път, изберете език на екранните менюта като следвате инструкциите на екрана.
 - Ако ви бъде подсказано да въведете парола, натиснете клавишите стрелки, за да въведете шестцифрена парола. Вж. "Използване на функцията за парола" на страница 24 за подробности.

Please select language			
English			हि न्दी
Français	Svenska	Română	
Deutsch	Nederlands	Norsk	
Italiano	Türkçe	Dansk	
Español	Čeština	Български	
Русский	Português	suomi	
繁體中文	ไทย	Indonesian	
简体中文	Polski	Ελληνικά	
日本語	Magyar	العربية	
	Press Enter to Confirm,	Exit to leave	

- Включете цялото свързано оборудване.
- 6. Проекторът започва да търси входни сигнали. В горния ляв ъгъл на екрана се показва текущо сканирания сигнален вход. Ако проекторът не разпознае валиден сигнал, се показва съобщението "No Signal" ("Няма сигнал") до намиране на входен сигнал.

Можете също да натиснете **SOURCE (ИЗТОЧНИК)** на проектора или дистанционното управление, за да изберете желания входен сигнал. Вж. "Превключване на входния сигнал" на страница 26 за подробности.

Ако честотата/разделителната способност на входния сигнал надхвърли работния обхват на проектора, се изписва съобщение "Out of Range" ("Извън обхват") на празен екран. Сменете на входен сигнал, който е съвместим с разделителната способност на проектора или понижете настройките за входен сигнал. Вж. "Схема на синхронизация" на страница 61 за подробности.

Настройка на прожектираното изображение

Автоматична настройка на изображението

В някои случаи е възможно качеството на картината да се нуждае от оптимизиране. За тази цел натиснете **АUTO (АВТО)** на проектора или дистанционното управление. В рамките на 3 секунди вградената интелигентна функция за автоматична настройка ще пренастрои стойностите на честотата и тактуването, за да осигури най-добро качество за картината.

Информацията за текущия източник на сигнал се показва в ъгъла на екрана за 3 секунди.

(3 Тази функция е налична само когато е избран РС сигнал (аналогов RGB).

Фина настройка на яснотата на изображението

Изяснете изображението, като въртите пръстена за фокусиране.



Коригиране на трапецовидното изкривяване

Трапецовидното изкривяване се отнася за ситуацията, при която прожектираното изображение е забележимо по-широко или от горната, или от долната страна. Такъв е случаят, когато проекторът не е перпендикулярен на екрана.

За да коригирате това, ще трябва да го коригирате ръчно, като спазвате ЕДНА от тези стъпки.

 Натиснете / / / на проектора или дистанционното управление, за да покажете страницата за корекция на трапецовидно изкривяване. Натиснете /, за да коригирате трапецовидното изкривяване в горната част на изображението. Натиснете



- Използване на екранно меню
- 1. Натиснете **MENU/EXIT (МЕНЮ/ИЗХОД)** и след това **◄/►**, докато се открои менюто **ДИСПЛЕЙ**.
- Натиснете ▼, за да откроите Трапец и натиснете MODE/ENTER (РЕЖИМ/ ВЪВЕЖДАНЕ). Показва се страницата за корекция Трапец.
- Натиснете ___, за да коригирате трапецовидното изкривяване в горната част на изображението. Натиснете ___, за да коригирате трапецовидното изкривяване в долната част на изображението.

Използване на менютата

Проекторът разполага с екранни менюта (OSD), които позволяват различни регулировки и настройки.



(3 Снимките на екранните менюта по-долу в това ръководство са само за справка и може да се различават от действителната конструкция.

Икона на основното меню **S** 6 C. Главно меню -_ ДИСПЛЕЙ Изкл. Цвят на стената Пропорция Авто Трапец Позиция ENTER Състояние n Фаза Подменю N80 Натиснете 0 Х. размер 88 MENU/EXIT Цифрово машабиране 01 (MEHIO/ 30 an ИЗХОД), за да Учебен шаблон 100 се върнете на предишната Открояване страница или 🔁 Аналогов RGB МЕНЮ Изход-Текущ входен да излезете от сигнал менюто.

По-долу е даден преглед на екранните менюта (OSD).

Следващият пример описва как се задава език на екранните менюта.

1 Натиснете MENU/EXIT (МЕНЮ/ИЗХОД) 3. Натиснете 🔻 , за да маркирате на проектора или дистанционното Език и натиснете МОДЕ/ управление, за да включите екранното ENTER (РЕЖИМ/ меню ВЪВЕЖДАНЕ). 🔊 🕥 🥪 🔐 👶 СИСТЕМНА НАСТРОЙКА: Основна

1			- T	00		
ди	СПЛЕЙ	1				
4	Цвят на	стена	та			Изкл.
	Пропор	ция				Авто
	Трапец					
- ÷	Позици	я				
	Фаза					
5 33	Х. разм	ер			Ĵ	
Q.	Цифро	во мац	цабира	не		
30	3D					
	Учебен	шабло	н			
ÐA	налогов	RGB				МЕНЮ)Изход

Използвайте 2 менюто СИСТЕМНА НАСТРОЙКА:

Основна



4. Натиснете ◀/►/▲/▼, за да изберете предпочитан език и натиснете MODE/ENTER (РЕЖИМ/ВЪВЕЖДАНЕ).

👼 Таймер за презентация

Заключване клавиши на панела

Projector Installation

Настройки на меню Настройки при работа Дистанционе

📓 Цвят на фона

Стартов екран

🗄 Аналогов RGB

🇞 Език

Натиснете MENU/EXIT 5 (МЕНЮ/ИЗХОД) на проектора или дистанционното управление, за да излезете и запишете настройките.

23

Работа

ENTER

Предна маса

Преден+Заден

Ècêë.

BenQ

BenQ

(МЕНЮ) Изход

Захващане на проектора

Използване на захващаща блокировка на кабела

Проекторът трябва да бъде монтиран на безопасно място, за да се предотврати кражба. Ако това е невъзможно, закупете защитно устройство за монтаж, за да обезопасите проектора. Отворът за монтажно устройство се намира на задната страна на проектора. Вж. точка 22 на страница 9 за подробности. Обезопасителният монтажен кабел обикновено представлява комбинация от бутон(и) и блокировка. Вижте документацията на блокировката, за да разберете как да я използвате.

Използване на функцията за парола

Поради съображения за сигурност и за да предотвратите неупълномощено използване, проекторът предлага опция за задаване на парола. Паролата може да бъде зададена от екранното меню (OSD).

ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ: Ще изпитате неудобство, ако активирате парола и след това я забравите. Отпечатайте ръководството (ако е необходимо) и запишете използваната парола в него. Запазете ръководството на безопасно място за бъдещо използване.

Задаване на парола

След като зададете парола и активирате блокиране на захранването, проекторът не може да бъде използван, освен при въвеждане на съответната парола при всяко стартиране.

- Отворете екранното меню и преминете към менюто СИСТЕМНА НАСТРОЙКА: Напреднала > Настройки защита. Натиснете MODE/ENTER (РЕЖИМ/ВЪВЕЖДАНЕ). Показва се страницата Настройки защита.
- 2. Маркирайте Променете настройките на защитата и натиснете MODE/ ENTER (РЕЖИМ/ВЪВЕЖДАНЕ).
- Както е показано вдясно, четирите клавишистрелки (▲, ►, ▼, ◄) съответстват на четири последователни цифри (1, 2, 3, 4).
 В зависимост от паролата, която искате да въведете, натискайте клавишите-стрелки, за да въведете шестте знака на паролата.

Не натискайте бутоните с цифри, когато сте помолени да въведете парола.

Закл. при вкл. и закл. на стартовия екран използват една парола. * * 1 4 () 2 3 (МЕНЮ) Назад

ВЪВЕДЕТЕ НОВА ПАРОЛА

 Потвърдете новата парола като я въведете отново.
 Спел като западете паропата, екранното меню (OSD) се отват

След като зададете паролата, екранното меню (OSD) се отваря на страницата Настройки защита.

5. За да активирате функцията Заключване при включване, натиснете ▲/▼, за да маркирате Заключване при включване и натиснете ◀/▶, за да изберете Вкл.. Когато функцията Заключване при включване е активирана, трябва да въведете правилната парола, за да включите проектора.

ВАЖНО: Въвежданите цифри се показват като звездички на екрана. Напишете на това място в ръководството избраната парола, преди или след задаването й, за да бъде налична в случай, че я забравите.

Парола: _		_	_	_	_
-----------	--	---	---	---	---

Запазете ръководството на подходящо място.

6. За да излезете от екранното меню (OSD), натиснете MENU/EXIT (МЕНЮ/ИЗХОД).

Ако забравите паролата

Ако е активирана функцията за парола, ще получавате съобщения за въвеждане на шестцифрена парола при всяко включване на проектора. Ако въведете погрешна парола, се показва съобщение за грешка при въвеждане на паролата в продължение на 3 секунди, последвано от съобщението **ВЪВЕДИ ПАРОЛА**.

Можете да направите повторен опит за



въвеждане на друго шестцифрено число, ако не сте записали паролата в ръководството и не си я спомняте, или можете да използвате процедурата за напомняне на паролата. Вж. "Процедура за напомняне на паролата" на страница 25 за подробности.

Ако въведете неправилна парола 5 поредни пъти, проекторът за кратко се изключва автоматично.

Процедура за напомняне на паролата

- Натиснете и задръжте АUTO (ABTO) на проектора или дистанционното управление за 3 секунди. Проекторът показва на екрана кодиран номер.
- Запишете номера и изключете проектора.
- Потърсете помощ от местния сервизен център на BenQ за декодиране на номера. Може да се наложи да представите доказателство за



покупката на проектора, за да потвърдите, че сте упълномощения му собственик.

Смяна на паролата

- 1. Отворете екранното меню и преминете към меню СИСТЕМНА НАСТРОЙКА: Напреднала> Настройки защита > Смени парола.
- 2. Натиснете **MODE/ENTER (РЕЖИМ/ВЪВЕЖДАНЕ)**. Показва се съобщението **"ВЪВЕДЕТЕ ТЕКУЩА ПАРОЛА**".
- 3. Въведете старата парола.
 - i. Ако паролата е правилна, се показва съобщението "ВЪВЕДЕТЕ НОВА ПАРОЛА".
 - Ако паролата е неправилна, се показва съобщение за погрешна парола за около три секунди, и се изписва съобщение за повторен опит "ВЪВЕДЕТЕ ТЕКУЩА ПАРОЛА". Можете да натиснете MENU/EXIT (МЕНЮ/ИЗХОД), за да прекъснете смяната и да въведете друга парола.
- 4. Въведете нова парола.

ВАЖНО: Въвежданите цифри се показват като звездички на екрана. Напишете на това място в ръководството избраната парола, преди или след задаването й, за да бъде налична в случай, че я забравите.

Парола: ____

Запазете ръководството на подходящо място.

- 5. Потвърдете новата парола като я въведете отново.
- С това успешно зададохте нова парола на проектора. Запомнете, че следващия път трябва да въведете новата парола за стартиране на проектора.
- 7. За да излезете от екранното меню (OSD), натиснете MENU/EXIT (MEHЮ/ИЗХОД).

Деактивиране на функцията за парола

За да деактивирате функцията за парола, се върнете в менюто СИСТЕМНА НАСТРОЙКА: Напреднала > Настройки защита > Променете настройките на защитата, след отваряне на системата от екранни менюта. Натиснете МОДЕ/ ENTER (РЕЖИМ/ВЪВЕЖДАНЕ). Показва се съобщението "ВъВЕДИ ПАРОЛА". Въведете текущата парола.

 Ако паролата е правилна, екранното меню се връща на страницата Настройки защита.

Натиснете ▼, за да маркирате Заключване при включване и натиснете √▶ за да изберете Изкл.. При следващото стартиране на проектора не е необходимо да въвеждате паролата.

іі. Ако паролата е неправилна, се показва съобщение за погрешна парола за около три секунди, след което се изписва съобщение за повторен опит "ВЪВЕДИ ПАРОЛА". Можете да натиснете MENU/EXIT (MEHЮ/ИЗХОД), за да прекъснете смяната и да въведете друга парола.

Въпреки че функцията за парола е деактивирана, е необходимо да запазите старата парола, ако желаете да активирате отново функцията за парола чрез въвеждане на старата парола.

Превключване на входния сигнал

Проекторът може да бъде едновременно включен към различни източници на сигнал. В даден момент, обаче, е възможно показване само на един екран. При стартиране проекторът извършва автоматично търсене на наличните сигнали.

Уверете се, че функцията **Бързо автом. търсене** в менюто **ИЗТОЧНИК** е **Вкл.**, ако искате проекторът да търси автоматично за сигнали.

За да изберете източник:

- Използване на дистанционното управление или проектора
- Натиснете SOURCE (ИЗТОЧНИК) на дистанционното управление на проектора. Показва се лента за избор на източник.
- Натискайте ▲ /▼, докато бъде избран желания сигнал и натиснете MODE/ENTER (РЕЖИМ/ВЪВЕЖДАНЕ).

След като веднъж бъде разпозната, избраната информация за източника се показва за няколко секунди в ъгъла на екрана. Ако към проектора са включени повече източници на



сигнал, повтаряйте стъпки 1-2 за търсене на останалите сигнали.

- Нивото на яркост на прожектираното изображение се променя при превключване между наличните входни сигнали. Презентациите на данни (графики) от тип "PC" (компютър), които използват повече статични изображения по принцип са по-ярки от "Video", при които се използват повече движещи се изображения (филми).
 - Стандартната за този проектор разделителна способност при показване има аспектно съотношение 4:3 (MX842UST)/16:10 (MW843UST). За най-добри резултати при показване е необходимо да изберете и използвате входен сигнал, който работи при тази разделителна способност. Останалите резолюции се мащабират от проектора, в зависимост от настройката "аspect ratio" (аспектно съотношение) и е възможно изкривяване на някои изображения или загуба на яснота на картината. Вж. "Избор на аспектно съотношение" на страница 28 за подробности.

Промяна на цветовото пространство

Колкото и малко вероятно да е, в случай че свържете проектора към устройство (като DVD или Blu-ray плейър) посредством HDMI входа на проектора и прожектираната картина е с грешни цветове, променете цветовото пространство на подходящо такова, което отговаря на настройката за цветово пространство на Вашето изходно устройство. За да направите това:

- 1. Натиснете **MENU/EXIT (МЕНЮ/ИЗХОД)** и след това **◄**/►, докато се открои менюто **ИЗТОЧНИК**.
- Натиснете ▼, за да откроите Преобр. на цветно пространство и натиснете
 ◄/►, за да изберете подходящо цветово пространство.
 - Авто: Автоматично избира подходящо цветово пространство за входния HDMI сигнал.
 - **RGB**: Задава цветово пространство RGB.
 - YUV: Задава цветово пространство YUV.

(Тази функция е налична само при използване на входния HDMI порт.

Увеличаване и търсене на детайли

Ако е необходимо да намерите детайли в прожектираното изображение, увеличете картината. Използвайте клавишите стрелки за посока, за придвижване в картината.

- От дистанционното управление
- Натиснете ZOOM+ (УВЕЛИЧАВАНЕ+)/ZOOM- (НАМАЛЯВАНЕ-), за да покажете лента за мащабиране. Натиснете ZOOM+ (УВЕЛИЧАВАНЕ+), за да увеличите центъра на картината. Натискайте клавиша продължително, докато размерът й стане подходящ.
- 2. Използвайте клавишите за посока (▲, ▼, ◄, ►) на проектора или дистанционното управление, за да се придвижвате в картината.
- За да възстановите нормалния размер на картината, натиснете AUTO (ABTO). Можете също да натиснете ZOOM- (НАМАЛЯВАНЕ-). При повторното натискане на клавиша, картината се намалява още до възстановяване на оригиналния й размер.
- Използване на екранно меню
- Натискайте MENU/EXIT (МЕНЮ/ИЗХОД) и след това ◄ /► докато се маркира менюто ДИСПЛЕЙ.
- Натиснете ▼, за да маркирате Цифрово мащабиране и натиснете MODE/ ENTER (РЕЖИМ/ВЪВЕЖДАНЕ). Показва се лента за мащабиране.
- Натискайте ▲ продължително, за да увеличите картината до желания размер.
- За да се придвижвате в картината, натиснете MODE/ENTER (РЕЖИМ/ ВЪВЕЖДАНЕ), за да превключите в режим на преместване и натискайте клавишите за посока (▲, ▼, ◄, ►) на проектора или дистанционното управление за придвижване в самата картина.
- За да намалите размера на картината, натиснете MODE/ENTER (РЕЖИМ/ ВЪВЕЖДАНЕ), за да се върнете към функцията за увеличение/намаление и натиснете AUTO (ABTO), за да възстановите картината до оригиналния й размер. Можете още да натискате продължително ▼ до възстановяване на оригиналния размер на картината.
- Ожете да търсите в картината само след като тя бъде увеличена. Можете да увеличите още, докато намерите съответните детайли.

Избор на аспектно съотношение

"Аспектното съотношение" представлява съотношението на ширината и височината на изображението. Повечето аналогови телевизори и някои компютри имат съотношение 4:3, а цифровите телевизори и DVD работят с 16:9.

При преимуществото на цифровата обработка на сигналите устройствата с цифрово изобразяване, като този проектор, могат динамично да разтягат и мащабират изходното изображение до различни аспектни съотношения, които се различават от това на входния сигнал.

За да промените съотношението на прожектираната картина (без значение какво е съотношението на източника):

- От дистанционното управление
- Натиснете ASPECT (АСПЕКТНО СЪОТНОШЕНИЕ), за да покажете текущата настройка.
- Натискайте продължително ASPECT (АСПЕКТНО СЪОТНОШЕНИЕ), за да изберете аспектното съотношение, което удовлетворява формата на видеосигнала и изискванията на презентацията.
- Използване на екранно меню
- 1. Натискайте MENU/EXIT (МЕНЮ/ИЗХОД) и след това </ / ► докато се маркира менюто ДИСПЛЕЙ.
- 2. Натиснете **▼**, за да откроите **Пропорция**.
- Натиснете ◄/►, за да изберете аспектното съотношение, което удовлетворява формата на видео сигнала и изискванията на презентацията.

Избор на аспектно съотношение

- На долната картина черната част представлява неактивна област, а бялата активна.
 - Екранните менюта могат да се показват върху неизползваните черни области.
 - 1. Авто: Мащабира пропорционално изображението, за да съответства на присъшата за проектора разделителна способност по ширината на вертикала. Подходящо. когато приеманото изображение има аспектно съотношение, различаващо се от 4:3 и 16:9, но вие желаете да го използвате без да променяте съотношението.
 - 2 Реален: Изображението се прожектира с оригиналната си разделителна способност и преоразмерява, за да се вмести в зоната на показване. За входни сигнали с по-малка разделителна способност. прожектираното изображение се показва по-малко, отколкото ако се преоразмери за цял екран. Можете да настроите машабирането или да преместите проектора към екрана, за да увеличите размера на изображението, ако е необходимо. Също е възможно да се наложи да промените фокуса на проектора след като направите настройките.
 - 3. 4:3: Мащабира изображението така, че да бъде показвано в централната част на екрана при аспектно съотношение 4:3. Съотношението 4:3 е най-подходящо за някои компютърни монитори, телевизори със стандартна разделителна способност и DVD филми със аспектно съотношение 4:3. тъй като се показват без промяна на аспектното съотношение.
 - 4 16:9: Машабира изображението така. че да бъде показвано в централната част на екрана при аспектно съотношение 16:9. Най-подходяшо за изображения, които вече имат аспектно съотношение 16:9. като телевизори с голяма разделителна способност, тъй като ги показва без промяна на аспектното съотношение.
 - 5 16:10: Мащабира изображението така, че да бъде показвано в централната част на екрана при аспектно съотношение 16:10. Това е най-подходящо за изображения, които са вече с аспектно съотношение 16:10. тъй като ги показва без промяна на аспектното съотношение.

MX842UST MW843UST



съотношение15:9





Картина със съотношение 4:3



съотношение 16:9



съотношение 4:3



съотношение 16:9



Картина със съотношение 16:10

Оптимизиране на изображението

Използване на цвета на стената

В ситуациите, при които е необходимо да прожектирате върху цветна повърхност, като оцветена в различен от белия цвят стена, функцията за цвят на стената може да спомогне за коригиране на цвета на прожектираната картина и да предотврати различията между цветовете на оригиналното и прожектираното изображения.

За да използвате тази функция, идете в менюто **ДИСПЛЕЙ > Цвят на стената** и натиснете **<**/>
/>
, за да изберете най-близкия до цвета на прожекционната повърхност цвят. Има няколко предварително калибрирани цвята, между които можете да избирате: Светложълт, Розов, Светлозелен, Син и Черна дъска.

Избор на режим на картината

Проекторът има предварителни настройки за няколко режима, между които можете да избирате, за да удовлетворите нуждите на работната среда и типа на входното изображение.

За да изберете работен режим, който да удовлетвори нуждите ви, можете да изпълните някоя от следните стъпки.

- Натискайте продължително MODE/ENTER (РЕЖИМ/ВЪВЕЖДАНЕ) на проектора или дистанционното управление, докато изберете желания режим.
- Идете в менюто КАРТИНА > Картинен режим и натиснете ◀ /▶, за да изберете желания режим.
- Режим Ярки: Максимизира яркостта на прожектираното изображение. Режимът е подходящ за среди, при които се изисква допълнителна яркост, като използване на проектора в добре осветено помещение.
- Режим Презентация: е предназначен за презентации. В този режим се акцентира върху яркостта, за да съвпадне с цветовете на компютъра или преносимия компютър.
- 3. Режим sRGB: Максимизира чистотата на цветовете в RGB, за да осигури близки до действителните изображения, независимо от настройката за яркост. Най-подходящ за преглеждане на снимки, заснети със съвместим с sRGB и подходящо калибриран фотоапарат и за преглед на компютърни графики и схеми от приложения като AutoCAD.
- Режим Кино: е подходящ за възпроизвеждане на цветни филми, видеоклипове от цифрови камери или DV при вход от компютър за най-добър резултат в затъмнени (малко осветени) среди.
- Режим (3D): Подходящ за възпроизвеждане на 3-измерни изображения и 3-измерни видео клипове.
- Режим Потребител 1/Потребител 2: Запомня настройките, персонализирани въз основа на текущите режими на картината. Вж. "Задаване на режим Потребител 1/Потребител 2" на страница 30 за подробности.

Задаване на режим Потребител 1/Потребител 2

Има два режима, които могат да бъдат дефинирани от потребителя, ако наличните режими на картината не са подходящи за вашите нужди. Можете да използвате единия от режимите за картина (освен Потребител 1/2) като начална точка и да персонализирате настройките.

- Натиснете MENU/EXIT (МЕНЮ/ИЗХОД), за да отворите екранното меню (OSD).
- 2. Идете в менюто КАРТИНА > Картинен режим.
- 3. Натиснете ◀ / ► , за да изберете Потребител 1 или Потребител 2.

4. Натиснете **▼**, за да откроите Справочен режим.

Тази функция е налична само когато е избран режим Потребител 1 или Потребител 2 в подменюто Картинен режим.

- Натиснете ◀ /▶, за да изберете режим на картината, който е най-близък до желания.
- Натиснете ▼, за да изберете елемента на менюто, който искате да промените и настройте стойността с помощта на ◀/►. За подробности вижте "Фина настройка на качеството на изображението в потребителските режими" по-долу.

Фина настройка на качеството на изображението в потребителските режими

Някои от функциите по-долу може да не са налични според открития тип сигнал и избрания режим на картината. Можете да настроите тези функции въз основа на нуждите си като ги маркирате и натиснете ◀ /► на проектора или дистанционното управление.

Регулиране Яркост

Колкото по-голяма е стойността, толкова по-ярко е изображението. И колкото по-ниска е стойността, толкова по-тъмно е изображението. Настройте този контрол така, че черните части на изображението да се показват просто като черни и да има видимост на подробностите в тъмните области.



Регулиране Контраст

Колкото по-голяма е стойността, толкова по-голям е контрастът. Използвайте, за да зададете пиковите нива на бялото, след като преди това сте настроили яркостта така, че да удовлетворява входния сигнал и средата на гледане.



Регулиране Цвят

По-ниската настройка води до по-малко насищане на цветовете. Ако настройката има твърде голяма стойност, цветовете на изображението ще бъдат много ярки, което ще направи изображението нереалистично.

Регулиране Отсянка

Колкото по-голяма е стойността, толкова по-зелена става картината. Колкото помалка е стойността, толкова по-червена става картината.

Регулиране Острота

Колкото по-голяма е стойността, толкова по-рязко откроена става картината. Колкото по-ниска е стойността, толкова по-мека е картината.

Регулиране Brilliant Color

Тази функция прилага нов алгоритъм за обработка на цветовете и подобрява системните нива, за да позволи по-голяма яркост при по-реални и живи цветове на картината. Разрешава увеличение на яркостта повече от 50% при изображения със средни нюанси, които са чести в природата, така че проекторът да пресъздава изображенията с реалистични и естествени цветове. Ако предпочитате изображения, изберете Вкл.. Ако не желаете такива изображения, изберете Изкл..

При избор на Изкл. функцията Температура на цвета не е налична.

Избор на температура на цвета

Наличните опции за настройки на цветовата температура са различни, в зависимост от избрания тип на сигнала.

- 1. Студена: Придава на изображенията синьо-бял цвят.
- 2. Нормална: Поддържа нормално оцветяване за бяло.
- 3. Топла: Придава на изображенията червеникаво-бял оттенък.

Задаване на предпочитана температура на цвета

За да зададете предпочитана температура на цвета:

- Маркирайте Температура на цвета и изберете Топла, Нормална или Студена с натискане на ◄ / ► на проектора или дистанционното управление.
- Натиснете ▼, за да маркирате Фино настр. на цв. темп. и натиснете MODE/ ENTER (РЕЖИМ/ВЪВЕЖДАНЕ). Показва се страницата Фино настр. на цв. темп..
- 3. Натиснете ▲/▼, за да маркирате елемента, който искате да промените

и регулирайте стойностите чрез натискане на </>

- **Ч-показател/3-показател/С-показател**: Настройва нивата на контраст на червения, зеления и синия цветове.
- **Ч-изместване/З-изместване/С-изместване**: Регулира нивата на яркост на червения, зеления и синия цветове.
- Натиснете MENU/EXIT (МЕНЮ/ИЗХОД), за да излезете и запишете настройките.

Управление на цветовете в 3D

При повечето инсталации не е необходимо управление на цветовете, например презентации в класни стаи, стаи за срещи или фоайета, където осветлението не се изключва или където външните прозорци на сградата позволяват проникване на дневна светлина в помещението.

Само при постоянни инсталации с управлявани нива на осветяване, като стаи за презентация, помещения за лекции или домашно кино, е необходимо да се вземе предвид управлението на цветовете. Управлението на цветовете осигурява отлична настройка за контрол върху цвета, позволяваща по-точни цветови репродукции в случай на необходимост.

Подходящото управление на цветовете може да бъде постигнато само при постоянни условия в помещението. Необходимо е да използвате колориметър (измерител на осветеността на цветовете) и набор от подходящи изходни изображения, за да измерите цветовото репродуциране. Тези инструменти не се осигуряват заедно с проектора, но доставчикът би трябвало да може да ви даде подходящи напътствия или дори да ви предостави обучен професионалист.

Управлението на цветовете осигурява шест набора (RGBCMY) цветове, които могат да бъдат настройвани. Когато изберете всеки от цветовете, можете независимо да настроите неговия обхват и насищане според предпочитанията си.

Ако сте закупили тестови дискове, съдържащи различни шаблони за цветови тестове, можете да ги използвате, за да тествате цветовото представяне на монитори, телевизори, проектори и т.н. Можете да прожектирате произволни изображения от диска на екран и да влезете в менюто **Управление на 3D цвят**, за да направите настройки.

За да регулирате настройките:

- 1. Идете в менюто **КАРТИНА** и маркирайте **Управление на 3D цвят**.
- Натиснете MODE/ENTER (РЕЖИМ/ВЪВЕЖДАНЕ) на проектора или дистанционното управление и се показва страницата Управление на 3D цвят.

- 3. Маркирайте **Първичен цвят** и натиснете **◄** / ►, за да изберете цвят между червено, жълто, зелено, циан, синьо или магента.
- Натиснете ▼, за да откроите Нюанс и натиснете ◀ / ►, за да изберете обхвата. Увеличаването на обхвата ще включва цветове, състоящи се от повече пропорции на двата съседни цвята. Вижте илюстрацията отдясно за начина.

по който се отнасят цветовете един към друг.

Например, ако изберете червен и зададете неговия обхват на 0, в прожектираната картина ще бъдат показвани само чисто червени цветове. Увеличаването на обхвата ще включва и червените нюанси в близост до жълтото и магентата.

 Натиснете ▼, за да откроите Наситеност и регулирайте стойността според предпочитанията си като



натиснете ◀/▶. Всяка настройка се отразява незабавно на изображението. Например, ако изберете червен и зададете неговия обхват на 0, ще бъде

засегнато насищането само на чисто червения цвят. **Насищане** е количеството от този цвят във видео картината. По-ниските стойности на настройката създават по-малко наситени цветове; а настройката "0" премахва изцяло цвета от изображението. Ако насищането е твърде голямо, цветът ще бъде твърде ярък и нереалистичен.

- Натиснете ▼, за да откроите Усилване и регулирайте стойността според предпочитанията си като натиснете ◄/▶. Нивото на контраста на избрания първичен цвят, който избирате, ще бъде засегнато. Всяка настройка се отразява незабавно на изображението.
- 7. Повтаряйте стъпки 3 до 6 за другите цветови настройки.
- 8. Уверете се, че сте направили всички желани настройки.
- 9. Натиснете **MENU/EXIT (МЕНЮ/ИЗХОД)**, за да излезете и да запишете настройките.

Възстановяване на текущия или всички режими на картината

- 1. Отидете в меню КАРТИНА и маркирайте Нулирай настройка на картината.
- 2. Натиснете MODE/ENTER (РЕЖИМ/ВЪВЕЖДАНЕ) и ▲/▼, за да изберете Текущ или Всички.
 - Текущ: връща текущия режим за картина към предварително зададените фабрични настройки.
 - Всички: връща всички настройки, с изключение на Потребител 1/ Потребител 2 в менюто КАРТИНА към предварително зададените фабрични настройки.

Задаване на таймер за презентации

Таймерът за презентации може да указва времето на екрана, за да ви помогне при по-доброто организиране на времето по време на презентации. Следвайте указаните по-долу стъпки, за да приложите функцията:

- Отидете в менюто СИСТЕМНА НАСТРОЙКА: Основна > Таймер за презентация и натиснете MODE/ENTER (РЕЖИМ/ВЪВЕЖДАНЕ), за да се покаже страницата Таймер за презентация.
- Маркирайте Период на таймер и укажете времевия период чрез натискане на ◀/▶. Продължителността на периода може да бъде зададена от 1 до 5 минути със стъпки от 1 минута и от 5 до 240 минути със стъпки от 5 минути.

К Ако таймерът вече е включен, той се рестартира, независимо дали е нулиран периодът на отчитане.

 Натиснете ▼, за да откроите Показване на таймера и изберете дали желаете таймерът да се показва на екрана чрез натискане на ◀/►.

Избор	Описание
Винаги	Показва таймера на екрана по време на презентацията.
3 мин/2 мин/ 1 мин	Показва таймера на екрана в последните 3/2/1 минути.
Никога	Скрива таймера по време на презентацията.

4. Натиснете **▼**, за да откроите **Позиция на таймер** и задайте разположението на таймера, като натиснете **◄**/**▶**.

Горе ляво → Долу ляво → Горе дясно → Долу дясно

 Натиснете ▼, за да откроите Посока на броене на таймера и изберете желаната посока на отмерване на времето чрез натискане на

Избор	Описание
Броене нагоре	Нарастване от 0 до предварително зададеното време.
Броене надолу	Намалява от настоящото време до 0.

- Натиснете ▼, за да откроите Звуково напомняне и решете дали желаете да активирате звуково напомняне чрез натискане на ◀ / ▶. Ако изберете Вкл., ще чувате двукратен звуков сигнал през последните 30 секунди на обратното/ възходящо отчитане. При изтичане на времето се чува трикратен звуков сигнал.
- 7. За да активирате таймера за презентация, натиснете ▼ и натиснете
 у и натиснете
 у и натиснете MODE/ENTER (РЕЖИМ/ВЪВЕЖДАНЕ).
- Показва се потвърдително съобщение. Маркирайте Да и натиснете MODE/ ENTER (РЕЖИМ/ВЪВЕЖДАНЕ) на проектора или дистанционното управление, за да потвърдите. На екрана ще видите съобщението "Таймерът е включен". Таймерът стартира отмерването, когато се включи.

За да прекъснете таймера, изпълнете следните стъпки:

- Идете в менюто СИСТЕМНА НАСТРОЙКА: Основна > Таймер за презентация и маркирайте Изкл.. Натиснете MODE/ENTER (РЕЖИМ/ ВЪВЕЖДАНЕ). Показва се потвърдително съобщение.
- Маркирайте Да и натиснете MODE/ENTER (РЕЖИМ/ВЪВЕЖДАНЕ), за да потвърдите. На екрана ще видите съобщението "Таймерът е изключен".

Действия при дистанционно страниране

Свържете проектора към настолен или преносим компютър с помощта на USB кабел преди да използвате функцията за страниране. Вж. "Свързване" на страница 17 за подробности.

Можете да работите непосредствено от дисплея на софтуерната програма (на свързан компютър), който отговаря на командите за обръщане на страниците нагоре/надолу (като Microsoft PowerPoint) чрез натискане на **PAGE +/PAGE -**(СТРАНИЦА +/СТРАНИЦА -) на дистанционното управление.

Ако функцията за дистанционно страниране не работи, проверете дали USB връзката е направена правилно и дали драйверът на мишката на компютъра е актуализиран до последната версия.

Функцията за дистанционно страниране не работи с операционната система Microsoft[®] Windows[®]98. Препоръчва се използване на Windows[®]XP или по-нови операционни системи.

Стопкадър на изображението

Натиснете **FREEZE (Стопкадър)** на дистанционното управление за стопкадър на изображението. В горния ляв ъгъл на екрана се изписва думата "**FREEZE**". За да преустановите използването на функцията, натиснете произволен клавиш на дистанционното управление.

Ако вашето дистанционно управление има следните клавиши, моля, имайте предвид, че те не могат да бъде натискани за освобождаването на функцията: LASER (ЛАЗЕР), PAGE +/PAGE -(СТРАНИЦА +/СТРАНИЦА -).

Дори ако изображението е в режим стопкадър на екрана, възпроизвеждането на картината или видеото продължава на другото устройство. Ако свързаното устройство има активен видео изход, можете да продължите да слушате звука, дори когато изображението на екрана е в стопкадър.

Скриване на изображението

За да привлечете вниманието на аудиторията към презентиращия, можете да използвате ECO BLANK (Икономично изключване на екрана) на проектора или дистанционното управление, за да скриете изображението на екрана. При активиране на тази функция с включен аудио вход, можете да продължите да слушате звука.

Можете да зададете стойност на времето за показване на празна страница в менюто СИСТЕМНА НАСТРОЙКА: Основна > Настройки при работа > Празен таймер, за да разрешите на проектора да възстанови автоматично прожектираното изображение след определен период, когато на празния екран не се извършва никакво действие.

Ако настоящите времеви периоди не са подходящи за презентацията, изберете Изключване.

Независимо дали Празен таймер е активирана или деактивирана, можете да натиснете произволен клавиш на проектора или дистанционното управление, за да възстановите картината.

Не блокирайте прожекционния обектив, тъй като това може да доведе до прегряване и деформиране на блокирания обект, дори възникване на пожар.

Блокиране на управляващите клавиши

С блокирането на управляващите клавиши на проектора, можете да предотвратите случайната смяна на настройките (например от деца). При включване на **Заключване клавиши на панела**, управляващите клавиши на проектора няма да

работят, с изключение на 🕐 POWER (ЗАХРАНВАНЕ).

- Отидете в менюто СИСТЕМНА НАСТРОЙКА: Основна > Заключване клавиши на панела и изберете Вкл. чрез натискане на ◄/► на проектора или дистанционното управление. Показва се потвърдително съобщение.
- Маркирайте Да и натиснете MODE/ENTER (РЕЖИМ/ВЪВЕЖДАНЕ), за да потвърдите.

За да освободите заключването на клавишите на панела, използвайте дистанционното управление, за да влезете в менюто СИСТЕМНА НАСТРОЙКА: Основна > Заключване клавиши на панела и натиснете ◀ /▶ за да изберете Изкл..

- Клавишите на дистанционното управление са все още активни при разрешено блокиране на контролния панел.
 - Ако изключите проектора, без да деактивирате клавиша за блокиране, при следващото му включване проекторът ще продължи да бъде в блокирано състояние.

Работа в среда с голяма надморска височина

Препоръчваме да използвате **Режим голяма височина** при надморската височина между 1500 м –3000 м и температура 0°С–30°С.

Не използвайте Режим голяма височина, ако надморската височина е между 0 м и 1500 м, а околната температура е между 0°С и 35°С. Включването в този режим в конкретния случай води до прекомерно охлаждане на проектора.

За да активирате Режим голяма височина:

- 1. Натиснете **MENU/EXIT (МЕНЮ/ИЗХОД)** и след това **◄/▶**, докато се открои менюто **СИСТЕМНА НАСТРОЙКА: Напреднала**.
- Натиснете ▼, за да маркирате Режим голяма височина и натиснете ◄ / ►, за да изберете Вкл.. Показва се потвърдително съобщение.
- Маркирайте Да и натиснете MODE/ENTER (РЕЖИМ/ВЪВЕЖДАНЕ).

Работата в "**Режим голяма височина**" може да причини работа при голямо ниво на шума, поради увеличената скорост на вентилатора, която е необходима за подобряване на общото охлаждане и работа на системата.

Ако използвате проектора при други екстремни условия, освен споменатите погоре, се наблюдава самоизключване за защита на проектора от прегряване. В случаи като този е необходимо да включите режима за голяма надморска височина, за да елиминирате симптомите. Случаят, обаче, не е такъв, когато проекторът работи при някои други екстремни условия.

Настройка на звука

Направените по указаната по-долу процедура настройки на звука оказват ефект върху говорителите на проектора. Уверете се, че сте свързали правилно аудио входа на проектора. Вижте "Свързване" на страница 17 за начините на свързване на аудио входа.

Заглушаване на звука

За да изключите временно звука:

- 1. Натискайте MENU/EXIT (МЕНЮ/ИЗХОД) и ◀/► докато се маркира менюто СИСТЕМНА НАСТРОЙКА: Напреднала.
- Натиснете ▼, за да маркирате Аудио настройки и натиснете MODE/ENTER (РЕЖИМ/ВЪВЕЖДАНЕ). Показва се страницата Аудио настройки.
- 3. Маркирайте Без звук и натиснете </ ►, за да изберете Вкл.

Ако е налице, можете също да натиснете MUTE (БЕЗ ЗВУК) на дистанционното управление, за да превключвате звука на проектора между включено и изключено положение.

Настройка на силата на звука

За да настроите силата на звука, натиснете 🏘 / 🏟), или:

- 1. Повторете описаните по-горе стъпки 1-2.
- 2. Натиснете ▼, за да откроите Сила звук и натиснете </▶, за да изберете желаното ниво на звука.

Регулиране силата на звука от микрофона

За да настроите силата на звука от микрофона, натиснете MIC/VOL (МИКРОФОН/ УСИЛВАНЕ) +/MIC/VOL (МИКРОФОН/УСИЛВАНЕ) -, или:

- 1. Повторете описаните по-горе стъпки 1-2.
- Натиснете ▼, за да маркирате Сила на звука на микрофона и натиснете
 ◄/▶, за да изберете желаното ниво на звука.

Изключване на сигнализацията Тон на звънене при вкл./изкл.

За да изключите сигнализацията:

- 1. Повторете описаните по-горе стъпки 1-2.
- Натиснете ▼, за да откроите Тон на звънене при вкл./изкл. и натиснете ◄/
 , за да изберете Изкл..
- Единственият начин да промените Тон на звънене при вкл./изкл. е да зададете On (Вкл.) или Off (Изкл.) тук. Настройката за заглушаване на звука или промяна на нивото му не оказва влияние върху Тон на звънене при вкл./изкл..

Използване на тестовия шаблон

Проекторът може да показва решетката на тестовия шаблон. Спомага да настроите размера на изображението и фокуса и проверява дали прожектираното изображение няма да бъде изкривено.

За да покажете тестовия шаблон, отворете екранното меню и отидете в СИСТЕМНА НАСТРОЙКА: Напреднала > Тестов шаблон и натиснете ◀/►, за да изберете Вкл..



Използване на учебните шаблони

Проекторът осигурява няколко предварително зададени модела за различни цели по обучение. За да активирате шаблона:

- 1. Отворете екранното меню, отидете в ДИСПЛЕЙ > Учебен шаблон
- и натиснете ▲/ ▼ , за да изберете **Черна дъска** или **Бяла дъска**.
- 2. Натиснете ◀/▶, за да изберете шаблона, който ви трябва.
- 3. Натиснете MODE/ENTER (РЕЖИМ/ВЪВЕЖДАНЕ), за да активирате шаблона.

Учебен шаблон	Бяла дъска	Черна дъска
Букви		
Работен лист		
Таблица с координати		

Изключване на проектора

- Натиснете (POWER (ЗАХРАНВАНЕ) или (OFF (ИЗКЛ.) и ще видите потвърдително съобщение за напомняне.
 Съобщението изчезва, ако не отговорите в рамките на няколко секунди.
- Натиснете отново () POWER (ЗАХРАНВАНЕ) или () OFF (ИЗКЛ.).
 Индикаторът Индикаторна светлина POWER (ЗАХРАНВАНЕ) примигва в оранжево, а лампата на проектора се изключва. Вентилаторите продължават да работят около 90 секунди, за да охладят проектора.

Проекторът не изпълнява команди по време на процес на охлаждане с цел защита на лампата. За да съкратите времето за охлаждане, можете да използвате функцията за бързо охлаждане. Вж. "Бързо охлаждане" на страница 47 за подробности.

- След завършване на процеса на охлаждане, се чува "Тон на звънене при изкл.". Индикаторът Индикаторна светлина POWER (ЗАХРАНВАНЕ) свети непрекъснато в оранжево, а вентилаторите спират работа. Извадете захранващия кабел от контакта.
- За да изключите звуковия сигнал за изключване на захранването, вижте "Изключване на сигнализацията Тон на звънене при вкл./изкл." на страница 37 за подробности.
 - Ако проекторът не бъде изключен правилно, за да се защити лампата, при повторното включване вентилаторите работят няколко минути с цел охлаждане. Натиснете отново

О POWER (ЗАХРАНВАНЕ) или Стартирате проектора след спиране на вентилаторите и Индикаторна светлина POWER (ЗАХРАНВАНЕ) започва да свети в оранжево.

 Резултатите за експлоатационния срок на лампата може да варират в зависимост от условията на околната среда и употребата.

Директно изключване на захранването

Кабелът за променливотоковото захранване може да се издърпа от контакта веднага след като се изключи проекторът. За да предпазвате лампата, изчаквайте около 10 минути, преди да пускате отново проектора. (Когато опитвате да пуснете повторно проектора, вентилаторите може да работят в течение на няколко минути,

за да охлаждат). В такива случаи натиснете () POWER (ЗАХРАНВАНЕ) или () ON (ВКЛ.) отново, за да спуснете проектора след спиране на вентилаторите и Индикаторна светлина POWER (ЗАХРАНВАНЕ) светва оранжево.



Работа на менюто

Система от менюта

Обърнете внимание, че екранните менюта (OSD) са различни, в зависимост от избрания тип на сигнала и модела проектор, който използвате.

Главно меню	Подменю		Опции	
	Цвят на стената		Изкл./Светложълт/Розов/Светлозелен/ Син/Черна дъска	
	Пропорция		Авто/Реален/4:3/16:9/16:10	
	Трапец			
	Позиция			
	Фаза			
	Х. размер			
	Цифрово мащаби	ране		
1. ДИСПЛЕЙ		3D режим	Автом./Горе-долу/Кадр. посл./Кадрово пакет./Един до друг/Изкл.	
	3D	Инвертиране на 3D синхр.	Изключване/Инвертиране	
		Запиши 3D настр.	3D настр. 1/3D настр. 2/3D настр. 3	
		Приложи 3D настр.	3D настр. 1/3D настр. 2/3D настр. 3/ Изкл.	
	Учебен шаблон	Черна дъска	Изкл./Букви/Работен лист/Таблица с координати	
		Бяла дъска	Изкл./Букви/Работен лист/Таблица с координати	
	Картинен режим Потребител 2			
	Справочен режим Динамичен/Презентация/sRGB/Кино/(3D)			
	Яркост			
	Контраст			
	Цвят			
	Отсянка			
	Острота			
2. КАРТИНА	Brilliant Color		Вкл./Изкл.	
	Температура на ц	вета	Студена/Нормална/Топла	
			Ч-показател/З-показател/	
	Фино настр. на цв	. темп.	С-показател/Ч-изместване/	
	V	Първичен цвят	R/G/B/C/M/f	
	управление на 30	Наситоност		
		Vсипрано		
	Нупирай настрой		Текуш/Всички/Отказ	
		сене	Вка /Изка	
	Преобр. на цветно		ABTO/RGB/YUV	
3. ИЗТОЧНИК	НДМІ диапазон		Авто/Пълен/Ограничено	
	HDMI еквилайзер		Авто/1/2/3/4/5	

Главно меню	Подменю		Опции
		Период на таймер	1~15~240 минути
		Показване на таймера	Винаги/З мин/2 мин/1 мин/Никога
	Таймер за	Позиция на таймер	Горе ляво/Долу ляво/Горе дясно/ Долу дясно
	презентация	Посока на броене на таймера	Броене надолу/Броене нагоре
		Звуково напомняне	Вкл./Изкл.
		Вкл./Изкл.	
4.	Език		English/Français/Deutsch Italiano/Español/Русский 緊體中文/简体中文/日本語/한국어/ Svenska/Nederlands/Türkçe/ Čeština/Português/ ١mɐ/ Polski Magyar/Български/ Hrvatski/ Română/Suomi/Norsk/Dansk /Indonesian/Еλληνικά/ الدربية/ हिन्दी
	Инсталиране на проектора		Предна маса/Задна маса/Заден таван/Преден таван
СИСТЕМНА НАСТРОЙКА:	Настройки на меню	Време показване меню	5 сек/10 сек/20 сек/30 сек/Винаги
Основна		Позиция на меню	Център/Горе ляво/Горе дясно/Долу дясно/Долу ляво
		Напомнящо съобщение	Вкл./Изкл.
		Директно включване	Вкл./Изкл.
		Сигнал вкл.	Вкл./Изкл.
		Автом. изключване	Изключване/5 мин/10 мин/15 мин/ 20 мин/25 мин/30 мин
	Настройки при	Бързо охлаждане	Вкл./Изкл.
	раоота	Незабавно нулиране	Вкл./Изкл.
		Празен таймер	Изключване/5 мин/10 мин/15 мин/ 20 мин/25 мин/30 мин
		Таймер изключване	Изключване/30 мин/1ч./2 ч./3 ч./4 ч./ 8 ч./12 ч.
	Дистанционен приемател		Преден+горен/Преден/Горен
	Заключване клави	иши на панела	Вкл./Изкл.
	Цвят на фона		BenQ/Черен/Син/Пурпурно
	Стартов екран		BenQ/Черен/Син

Главно меню	Подменю		Опции
	Режим голяма вис	сочина	Вкл./Изкл.
		Без звук	Вкл./Изкл.
		Сила звук	
	Аудио настройки	Сила на звука на ми	икрофона
		Тон на звънене при вкл./изкл.	Вкл./Изкл.
		Лампов режим	Нормална/Икономична/SmartEco
	пастроики на лампа	Върни настройки ла	ампов таймер
		Лампов таймер	
		Смени парола	
	Настройки защита	Променете настройките на защитата	Заключване при включване
	Скорост в бодове		2400/4800/9600/14400/19200/38400/ 57600/115200
	Тестов шаблон		Вкл./Изкл.
5.	Затворен надпис	Активирай затворен надпис	Вкл./Изкл.
СИСТЕМНА НАСТРОЙКА: Напропиала	-	Версия на надпис	CC1/CC2/CC3/CC4
	Настройки при режим "В готовност"	Мрежа	Разрешаване на мрежа в режим на готовност
папреднала			Авт. забр. на мрежа в р. на готовност
		Микрофон	Вкл./Изкл.
		Монитор изкл.	Вкл./Изкл.
		Транзитно аудио	Изкл./Аудио вх. 1/Аудио вх. 2/Аудио л/д/HDMI
			Статус
			DHCP
		Кабелна I АN	IP адрес
		мрежа	Подмр. маска
	Мрежови	•	Станд. шлюз
	настроики		DNS
		0	Приложи
		Откриване на АМХ устройство	Вкл./Изкл.
	_	МАС адрес	
	Върни всички нас	тройки	
	Осн. разд. Способ	ност	
6. ИНФОРМАЦИЯ	Текущо състояни	∋ на системата	 източник Картинен режим Лампов режим Разделителна способност 3D формат Цветова система Вр. за раб. на ламп. Версия на фърмуера

Забележете, че елементите на менюто са налични, когато проекторът разпознае поне един валиден сигнал. Ако към проектора не бъде свързано оборудване или не се разпознава входен сигнал, се показват само някои елементи на менюто.

Описание на всяко от менютата

	Функция	Описание		
	Цвят на стената	Коригира цвета на прожектираната картина, когато прожекционната повърхност не е бяла. Вж. "Използване на цвета на стената" на страница 30 за подробности.		
	Пропорция	Налични са няколко опции за установяване на аспектното съотношение на изображенията, в зависимост от източника на входния сигнал. Вж. Избор на аспектно съотношение" на страница 28 за подробности.		
	Трапец	Коригира трапецовидното изкривяване на изображението. Зж. "Коригиране на трапецовидното изкривяване" на страница 22 за подробности.		
1. Меню ДИСПЛЕЙ	Позиция	Показва страница за настройка на разположението. За да придвижите прожектираното изображение, използвайте клавишите- стрелки за посока. Показваните в долно положение стойности на страницата се променят при всяко натискане на клавиш до достигане на максимална или минимална стойност. Тази функция е налична само когато е избран РС сигнал (аналогов		
	Фаза	Настройва фазата на часовника за намаляване изкривяването на изображението. Тази функция е налична само когато е избран PC сигнал (аналогов RGB).		
	Х. размер	Настройва ширината на изображението по хоризонтала. Тази функция е налична само когато е избран РС сигнал (аналогов RGB).		
	Цифрово мащабиране	Увеличава или намалява размера на прожектираното изображение. Вж. "Увеличаване и търсене на детайли" на страница 27 за подробности.		

	Функция	Описание
		Този проектор се отличава с триизмерна функция, която ви дава възможност да се радвате на триизмерни филми, видео клипове и спортни събития по по-реалистичен начин чрез представяне на изображенията в рълбочина. Необходимо е да носите чифт триизмерни очила, за да гледате триизмерните изображения.
		3D режим
		Настройката по подразбиране е Автом. и проекторът автоматично избира подходящ 3-измерен формат, когато открива 3-измерно съдържание. Ако проекторът не може да разпознае
		3-измерния формат, натиснете ▲/▼ , за да изберете 3-измерен режим.
		Когато 3D функция е включена:
		• Нивото на яркост на прожектираното изображение ще се намали.
		 Картинен режим не може да се коригира.
M		 Трапец може да се регулира само в ограничени градуси.
Ť	20	Инвертиране на 3D синхр.
∘д	30	Когато откриете инверсията в дълбочината на изображенията, включете тази функция, за да отстраните проблема.
5		Приложи 3D настр.
плей		След като се запаметят 3D настройките, можете да решите дали искате да ги приложите, като изберете набор от 3D настройки, които сте запаметили. Веднага след прилагането им проекторът автоматично ще възпроизвежда входящото 3-измерно съдържание, ако то отговаря на запаметените 3D настройки.
		На разположение са само набор(и) от 3D настройки със запаметени данни.
		Запиши 3D настр.
		След като сте показали успешно 3-измерното съдържание след извършване на необходимите корекции, можете да активирате тази функция и да изберете набор от 3D настройки за запомняне на настоящите 3D настройки.
	Учебен шаблон	Вж. "Използване на учебните шаблони" на страница 38 за подробности.

	Функция	Описание
	Картинен режим	Предварително дефинираните режими на картината позволяват да оптимизирате настройките на прожектиране така, че да бъдат подходящи за типа на използваната програма. Вж. "Избор на режим на картината" на страница 30 за подробности.
	Справочен режим	Избира най-добрия за качеството на изображението режим на картината и позволява допълнителни фини настройки на изображението въз основа на дадените по-долу на същата страница възможности за избор. Вж. "Задаване на режим Потребител 1/Потребител 2" на страница 30 за подробности.
	Яркост	Настройва яркостта на изображението. Вж. "Регулиране Яркост" на страница 31 за подробности.
	Контраст	Настройва степента на различаване на тъмните и светли области на изображението. Вж. "Регулиране Контраст" на страница 31 за подробности.
ż	Цвят	Настройва нивото на насищане на цвета количеството от всеки цвят във видео изображението. Вж. "Регулиране Цвят" на страница 31 за подробности. Тази функция е налична само когато е избран видео сигнал,
Ленн	Отсянка	S-Video или компонентен видео сигнал. Настройва червените и зелени нюанси на изображението.
o KAF		Вж. "Регулиране Отсянка на страница з Гза подрооности. Тази функция е налична само когато е избран сигнал Video или S-Video и форматът на системата е NTSC.
тина	Острота	Настройва изображението така, че изглежда по отчетливо или по-меко. Вж. "Регулиране Острота" на страница 31 за подробности. Тази функция е налична само когато е избран видео сигнал,
	Brilliant Color	 S-Video или компонентен видео сигнал. Вж Регупиране Brilliant Color" на страница 31 за подробности
	Температура на цвета	Вж. "Избор на температура на цвета" на страница 32 за подробности.
	Фино настр. на цв. темп.	Вж. "Задаване на предпочитана температура на цвета" на страница 32 за подробности.
	Управление на 3D цвят	Вж. "Управление на цветовете в 3D" на страница 32 за подробности.
	Нулирай настройка на картината	Вж. "Възстановяване на текущия или всички режими на картината" на страница 33 за подробности.

Функция		Описание		
3. Мен	Бързо автом. търсене	Вж. "Превключване на входния сигнал" на страница 26 за подробности.		
	Преобр. на цветно пространство	Вж. "Промяна на цветовото пространство" на страница 26 за подробности.		
юИЗ		Изберете подходящ RGB цветови диапазон за коригиране на прецизността на цветовете.		
точник	НDMI диапазон	 Автом.: Автоматично избира подходящ цветови диапазон за входния HDMI сигнал. Пълен: Използва пълния диапазон RGB 0-255. Ограничено: Използва ограничен диапазон RGB 16-235. 		
	НDMI еквилайзер	Регулира настройките за усилване на еквилайзер за HDMI сигнал. Колкото по-висока е настройката, толкова по-силна е стойността на усилване. Ако на проектора има повече от един HDMI порт, преди да регулирате стойността, първо изберете HDMI порта.		
 Таймер за в рамките на презентация В рамките на опр презентации" на 		Напомня на презентиращия да завърши презентацията в рамките на определеното време. Вж. "Задаване на таймер за презентации" на страница 34 за подробности.		
1ю CI	Език	Задава езика на екранните менюта (OSD). Вж. "Използване на менютата" на страница 23 за подробности.		
Осно	Инсталиране на проектора	Проекторът може да бъде монтиран на таван или зад екрана, или с едно или повече огледала. Вж. "Избор на място" на страница 14 за подробности.		
BH		Време показване меню		
наст	lle eme čunu me	Задава продължителността на периода, през който екранното меню остава активно след натискане на клавиш.		
FPC	настроики на	Позиция на меню		
Ц	меню	Задава разположението на екранното меню (OSD).		
ŝ		Напомнящо съобщение		
		Включва или изключва напомнящите съобщения.		

Функция Описание		Описание
4. Меню СИСТЕМНА НАСТРОЙКА: Осн	Функция Настройки при работа	Описание Директно включване Дава възможност на проектора да се включва автоматично веднага след подаване на захранването по захранващия кабел. Сигнал вкл. Задава дали проекторът да се включва директно, без натискане на клавиша Ф РОWER (ЗАХРАНВАНЕ) на проектора или ON (ВКЛ.) на дистанционното управление, когато проекторът е в режим на готовност и сигналът се подава чрез VGA кабел. Автом. изключване Позволява автоматично изключване на проектора, ако не бъде разпознат входен сигнал след зададения времеви период. Вж. "Настройка Автом. изключване" на страница 52 за подробности. Бързо охлаждане Активира или деактивира функцията за бързо охлаждане. Изборът на On (Вкл.) активира функцията и времето за охлаждане на проектора може да бъде намалено от нормалната продължителност (90 секунди) на около 15 секунди. С Тази функция е налична само когато Незабавно нулиране е изключено. Незабавно нулиране Избирането на Вкл. ви дава възможност да рестартирате проектора веднага в рамките на 90 секунди след изключването му. Празен таймер Задава времето за скриване на изображението при активиране на функцията Blank (празен екран). След завършване на периода изображението" на страница 35 за подробности.
IOB		Задава таймер за автоматично изключване.
на	Дистанционен приемател	Позволява ви да включвате всички отдалечени приемници, или един конкретен приемник на проектора.
	Заключване клавиши на панела	Деактивира или активира всички функции на клавишите на панела с изключение на () POWER (ЗАХРАНВАНЕ) на проектора и клавишите на дистанционното управление. Вж. "Блокиране на управляващите клавиши" на страница 36 за подробности.
	Цвят на фона	Задава цвят на фона за проектора.
	Стартов екран	Разрешава да изберете екрана с емблема при стартиране на прожекцията.

Функция		Описание	
	Режим голяма височина	Режим за работа в области с голяма надморска височина. Вж. "Работа в среда с голяма надморска височина" на страница 36 за подробности.	
5. Меню СИСТЕМН	Аудио настройки	Вж. "Настройка на звука" на страница 37 за подробности.	
		Лампов режим Вж. "Настройка Лампов режим" на страница 52 за подробности.	
	Настройки на лампа	Върни настройки лампов таймер Вж. "Нулиране таймера на лампата" на страница 56 за подробности.	
		Лампов таймер Вижте "Запознаване с броя работни часове на лампата" на страница 52 за подробности относно начините на изчисляване на общия брой часове на работа на лампата.	
HAC	Настройки защита	Вж. "Използване на функцията за парола" на страница 24 за подробности.	
СТРОЙН	Скорост в бодове	Избира бодова скорост, равна на тази на компютъра ви, така че да можете да свързвате проектора с помощта на RS-232 кабел и да актуализирате или изтегляте фирмени продукти за проектора. Тази функция е предназначена за квалифициран сервизен персонал.	
A: Ha	Тестов шаблон	Вж. "Използване на тестовия шаблон" на страница 37 за подробности.	
преднала	Затворен надпис	 Активирай затворен надпис Активира функцията при избиране на Вкл., когато избраният входен сигнал носи затворени надписи. Надписи: Показване на екрана на диалози, дикторски текст и звукови ефекти на телевизионни програми и видеоклипове, които са със затворени надписи (обикновено маркирани като "СС" в телевизионните листи). Версия на надпис Избира предпочитан режим на затворени надписи. За да виждате надписите, изберете СС1, СС2, СС3 или СС4 (СС1 показва надписите на основния език във вашата зона). 	

Функция Описание		Описание
5. Меню СИСТЕМНА НАСТРОЙКА: Напреднала	Настройки при режим "В готовност"	 Мрежа Разрешаване на мрежа в режим на готовност: Изборът на Вкл. включва функцията. Проекторът е в състояние да осигури функцията на мрежата, когато е в режим на готовност. Изборът на Изкл. изключва функцията. Проекторът не осигурява функцията на мрежата, когато е в режим на готовност. Авт. забр. на мрежа в р. на готовност: Позволява на проектора да изключва функцията на мрежата, когато е в режим на готовност. Авт. забр. на мрежа в р. на готовност: Позволява на проектора да изключва функцията на мрежата след зададен период от време, след което влиза в режим на готовност. Например, ако се изберат 20 мин., проекторът е в състояние да осигури функцията на мрежата в продължение на 20 минути, след което влиза в режим на готовност. Когато изминат 20 минути, проекторът преминава в нормален режим на готовност. Тази функция е налична, само когато Разрешаване на мрежа в режим на готовност е Вкл. Микрофон Избирането на Вкл. разрешава функцията. Проекторът може да извежда сигнала от микрофона, когато е в режим на готовност и е свързано цялото необходимо оборудване. Вижте "Възпроизвеждане на звук чрез проекторът може да извежда VGA сигнал когато е в режим на готовност и жакът РС IN-1 е свързан правилно към устройствата. Вижте "Свързване" на страница 17 за извършване на свързванията. Транзитно аудио Проекторът може да възпроизвежда звук, когато е в режим на готовна и на готовност и състветните жакове са свързани правилно към устройствата. Натиснете

Функция		Описание	
HAC	Мрежови настройки	Кабелна LAN мрежа Вж. Ръководство за работа с мрежов проектор на BenQ за подробности.	
строи		Откриване на АМХ устройство Когато Откриване на АМХ устройство е Вкл., проекторът може да бъде открит от контролер АМХ.	
KA: H		МАС адрес Показва Мас адреса за този проектор.	
СТЕМ	Върни	Връща всички настройки към предварително зададените фабрични стойности.	
1НА ∋днала	всички настройки	Стойностите на следните настройки се запазват: Пропорция, Трапец, Фаза, Потребител 1, Потребител 2, Справочен режим, Език, Projector Installation, Режим голяма височина, Настройки защита, Мрежови настройки и Скорост в бодове.	
	Осн. разд. Способност	Показва основната разделителна способност на този проектор.	
6. Me		Източник Показва текущия източник на сигнал. Картинен режим Показва избрания в менюто КАРТИНА режим.	
и оне		Лампов режим Показва текущия режим на лампата.	
ΠΦΟ	Текущо състояние на системата	Разделителна способност Показва присъщата на входния сигнал разделителна способност.	
PMA		3D формат Показва текущия 3-измерен режим.	
ЦИЯ		Цветова система Показва формата на входната система.	
		Вр. за раб. на ламп. Показва броя часове на използване на лампата.	
		Версия на фърмуера Показва версията на фърмуера на вашия проектор.	

Поддръжка

Поддръжка на проектора

Проекторът не се нуждае от много поддръжка. Единственото, което трябва редовно да правите, е да поддържате обектива и корпуса чисти.

Никога не сваляйте части от проектора, освен лампата. Свържете се с доставчика, ако е необходимо да смените други части.

Почистване на обектива

Почиствайте обектива винаги щом забележите замърсявания или прах върху повърхността. Моля, постарайте се да изключите проектора, извадете щепсела на захранващия кабел от контакта и го оставете да изстине напълно, преди да почиствате обектива.

- Използвайте въздух под налягане за отстраняване на прахта.
- Ако има замърсяване или петна, използвайте хартия за почистване на лещи или навлажнена мека кърпа с почистващ препарат за лещи и избършете внимателно повърхността на обектива.
- Не използвайте какъвто и да било вид абразивни подложки, алкален/кисел почистващ препарат, абразивен прах или летлив разтворител като алкохол, бензин, белина или инсектицид. Употребата на такива материали или поддържането на продължителен контакт с гумени или винилови материали може да доведе до повреда на повърхността на проектора и материала на корпуса.

Почистване на корпуса на проектора

Преди да почистите корпуса, изключете проектора при използване на подходяща процедура, както е описано в "Изключване на проектора" на страница 39 и извадете щепсела от контакта.

- За да отстраните замърсяванията или прахта, избършете корпуса с мека кърпа без влакна.
- За да отстраните упоритите замърсявания или петна, навлажнете меката кърпа с вода и почистващ препарат с неутрален рН. След това избършете корпуса.

Никога не използвайте восък, спирт, бензин, белина или други химични препарати. Това може да повреди корпуса.

Съхранение на проектора

Ако е необходимо да съхранявате проектора за продължителен период от време, следвайте дадените по-долу инструкции:

- Уверете се, че температурата и влажността на помещението за съхранение са в препоръчваните обхвати за проектора. Вижте "Спецификации на проектора" на страница 59 или се обърнете към доставчика за уточняване на обхвата.
- Извадете крачетата за регулиране.
- Извадете батериите от дистанционното управление.
- Пакетирайте проектора в оригиналната опаковка или друга от същия вид.

Транспортиране на проектора

Препоръчваме да пренасяте проектора в оригиналната опаковка или друга от същия вид.

При пренос на проектора, моля използвайте оригиналната опаковка.

Информация за лампата

Запознаване с броя работни часове на лампата

По време на работа на проектора, продължителността (в часове) на използването на лампата се изчислява от вграден таймер.

За да получите информация за броя работни часове на лампата:

- 1. Натиснете MENU/EXIT (МЕНЮ/ИЗХОД) и след това ◀/ ▶, за да откроите менюто СИСТЕМНА НАСТРОЙКА: Напреднала.
- 2. Натиснете ▼, за да откроите Настройки на лампа и натиснете MODE/ENTER (РЕЖИМ/ВЪВЕЖДАНЕ). Показва се страницата Настройки на лампа.
- 3. В менюто се показва информация за Лампов таймер.
- 4. За да излезете от менюто, натиснете MENU/EXIT (МЕНЮ/ИЗХОД).

Можете още да получите информация за броя работни часове на лампата в менюто **ИНФОРМАЦИЯ**.

Удължаване на експлоатационния живот на лампата

Лампата на проектора е консуматив. За да удължите експлоатационния живот на лампата, можете да направите следните настройки в екранното меню (OSD).

• Настройка Лампов режим

Установяването на проектора в режим Икономична или SmartEco удължава също така експлоатационния живот на лампата. За да зададете режим Икономична или SmartEco, идете в менюто СИСТЕМНА НАСТРОЙКА: Напреднала > Настройки на лампа > Лампов режим и натиснете

Режим на лампата	Описание	
Нормална Осигурява пълна яркост на лампата		
Икономична	Снижава яркостта за удължаване на живота на лампата и намалява шума на вентилатора	
SmartEco	Регулира автоматично мощността на лампата в зависимост от нивото на яркост на съдържанието	

Настройка Автом. изключване

Тази функция позволява на проектора да се изключва автоматично, ако не бъде разпознат входен сигнал след указания времеви период, за да се предотврати ненужно използване на лампата.

За да зададете Автом. изключване, идете в менюто СИСТЕМНА НАСТРОЙКА: Основна > Настройки при работа > Автом. изключване и натиснете
. Ако настоящите времеви периоди не са подходящи за презентацията, изберете Изключване. Проекторът не спира автоматично в определен период от време.

Отчитане на времето за смяна на лампата

Когато индикаторът на лампата свети в червено или се показва съобщение, че е време за смяна на лампата, е необходимо да смените лампата или да се обърнете за съдействие към доставчика. Старата лампа може да доведе до неправилно функциониране на проектора, а в някои случаи може дори да експлодира.

Посетете http://www.BenQ.com за резервна лампа.

Светлинен индикатор LAMP (ЛАМПА) и Светлинен индикатор за ТЕМПература светят, ако лампата се нагорещи твърде много. Изключете захранването и оставете проектора да се охлади за 45 минути. Ако индикаторите Lamp (Лампа) или Тетр (Температура) все още светят

след като включите захранването, се обърнете към доставчика. Вж. "Индикатори" на страница 57 за подробности.

Следните предупредителни съобщения за лампата ви напомнят да я смените.

Състояние	Съобщение
За оптимална работа е необходимо да монтирате нова лампа. Ако проекторът обикновено работи при избран Икономичен (вж. "Запознаване с броя работни часове на лампата" на страница 52), можете да продължите да работите с него до поява на следващото предупредителното съобщение за часовете на работа на лампата. Натиснете ENTER , за да изчистите съобщението.	Забележка Поръчай резервна лампа Еквивалентен лампов час > XXXX часа Поръчайте нова лампа на www.BenQ.com ОК
Настоятелно препоръчваме да смените лампата в този момент. Лампата представлява консуматив. Яркостта на лампата намалява с използването й. Това е нормално поведение. Можете да смените лампата винаги, щом забележите значително намаляване в нивото на яркостта. Натиснете ENTER , за да изчистите съобщението.	Забележка Смени лампата скоро Еквивалентен лампов час > XXXX часа Поръчайте нова лампа на www.BenQ.com ОК Смени лампата сега Еквивалентен лампов час > XXXX часа Поръчайте нова лампа на www.BenQ.com ОК
Лампата ТРЯБВА да бъде сменена, за да можете да използвате нормално проектора. Натиснете ENTER , за да изчистите съобщението.	ВНИМАНИЕ Надхвърлено време за използване на лампата Сменете лампата (вижте ръководството) След това занулете памповия таймер Поръчайте нова лампа на www.BenQ.com OK

Показаните в горните съобщения "XXXX" са числа, които варират в зависимост от различните модели.

Смяна на лампата



 За да намалите риска от токов удар, винаги изключвайте проектора и изваждайте кабела на захранването преди да пристъпите към смяна на лампата.

- За да намалите риска от тежки изгаряния оставяйте проектора да се охлади поне 45 минути преди да смените лампата.
- За да намалите риска от наранявания по пръстите и повреди на вътрешните компоненти, внимавайте при отстраняване на счупена на остри парчета стъклена лампа.
- За да намалите риска от наранявания на пръстите и/или компромис с качеството на изображението, дължащ се на докосване на обектива, не докосвайте празната стойка на лампата след нейното сваляне.
- Тази лампа съдържа живак. Вижте местните разпоредби за изхвърляне на отпадъци отпадъци, за да изхвърлите лампата по подходящ начин.
- За да се осигури оптимална работа на проектора се препоръчва да закупите резервна прожекционна лампа за смяна.
- Ако смяната на лампата е извършена докато проекторът е окачен с горната страна надолу на тавана, се уверете, че никой не стои под цокъла на лампата, за да избегнете вероятните наранявания или увреждания на очите, които могат да бъдат причинени от счупването на лампата.
- Осигурете добра вентилация при работа със счупени лампи. Препоръчваме ви да използвате дихателни маски, предпазни очила, очила или маска за лицето и да носите защитно облекло, като ръкавици например.
- Изключете захранването и извадете щепсела на проектора от контакта на захранването. Ако лампата е гореща, можете да избегнете изгаряне като изчакате около 45 минути да се охлади.
- Разхлабете винта(овете), които придържат капака на лампата откъм страната на проектора, докато се разхлаби капакът на лампата.
- Свалете капака на лампата от проектора.
- Не включвайте захранването при свалена лампа.
 - Не вкарвайте пръстите си между лампата и проектора. Острите ръбове във вътрешността на проектора могат да причинят наранявания.
 - Изключете конектора на лампата от проектора както можете да видите на илюстрацията.
 - Разхлабете винта, който придържа лампата.
 - Повдигнете дръжката, така че да застане изправена.







- Използвайте дръжката за бавно изваждане на лампата от проектора.
- Твърде бързото изваждане може да доведе до счупване на лампата и разпръсване на счупени стъкла в проектора.
 - Не поставяйте лампата на достъпни за деца места или места, на които може да се разлее вода, или в близост до запалими материали.
 - Не поставяте ръцете си в проектора след отстраняване на лампата. Ако докоснете оптичните компоненти, е възможно да възникне неравномерност на цветовете и изкривяване на прожектираните изображения.
 - Спуснете новата лампа, както е показано на фигурата.
 - 9. Свържете отново съединителя на лампата.



- 10. Стегнете винта и захванете лампата.
- Уверете се, че дръжката е легнала напълно равна и заключена на място.
- Разхлабените винтове могат да доведат до лоши връзки и неправилно функциониране.
 - Не стягайте винта прекалено много.



 Поставете на място капака на лампата в проектора.



- 13. Стегнете винта(овете), които придържат капака на лампата.
- Разхлабените винтове могат да доведат до лоши връзки и неправилно функциониране.
 - Не стягайте винта прекалено много.



14. Свържете захранването и рестартирайте проектора.

(Не включвайте захранването при свалена лампа.

Нулиране таймера на лампата

15. След началната емблема, отворете екранното меню (OSD). Идете в менюто СИСТЕМНА НАСТРОЙКА: Напреднала > Настройки на лампа. Натиснете MODE/ENTER (РЕЖИМ/ВЪВЕЖДАНЕ). Показва се страницата Lamp Settings (Настройки на лампа). Маркирайте Върни настройки лампов таймер. Показва се предупредително съобщение дали желаете да нулирате таймера на лампата. Маркирайте Върни настройки и натиснете MODE/ENTER (РЕЖИМ/ВЪВЕЖДАНЕ). С това таймерът на лампата се установява на "0".

/ Не нулирайте, ако лампата не е нова или сменена, тъй като това може да доведе до повреди.

Индикатори

Светлинни		I	Състояние и описание
POWER	ТЕМР		
	Събития на захранването		
Оранжев	Изкл.	Изкл.	Режим на готовност.
Зелен Мигане	Изкл.	Изкл.	Включване.
Зелен	Изкл.	Изкл.	Нормална работа.
Оранжев Мигане	Изкл.	Изкл.	Нормално охлаждане след изключване
Червен	Червен	Червен	Изтеглане
Мигане	Мигане	Мигане	
Зелен	Изкл.	Червен	Неуспешен СW пуск
Червен Мигане	Изкл.	Изкл.	Неуспешно изключване на устройството за мащабиране (отхвърляне на данни)
Събития на лампата			
Изкл.	Изкл.	Червен	Грешка от лампа 1 при нормални условия на работа
Изкл.	Изкл.	Оранжев Мигане	Лампата не свети
		Термич	ни събития
Червен	Червен	Изкл.	Грешка от вентилатор 1 (действителните обороти на вентилатора са извън желаните)
Червен	Червен Мигане	Изкл.	Грешка от вентилатор 2 (действителните обороти на вентилатора са извън желаните)
Червен	Зелен	Изкл.	Грешка от вентилатор 3 (действителните обороти на вентилатора са извън желаните)
Зелен	Червен	Изкл.	Грешка в температура 1 (над ограничената температура)
Зелен	Червен Мигане	Изкл.	Грешка от отворена верига на топлинен сензор 1
Зелен	Зелен	Изкл.	Грешка от късо съединение в топлинен сензор 1
Зелен	Зелен Мигане	Изкл.	Грешка при свързване на топлинен сензор IC №1 I2C

Отстраняване на неизправности

Проекторът не се включва.

Причина	Решение
Захранващият кабел не работи.	Включете захранващия кабел в контакта за променливо напрежение на проектора и включете щепсела в контакта. Ако захранващият контакт има превключвател, се уверете, че е включен.
Опит за повторно включване на проектора по време на процес на охлаждане.	Изчакайте до завършване на процеса на охлаждане.

Эняма картина.

Причина	Решение
Видео източникът не е включен или е свързан неправилно.	Включете видео източника и проверете дали сигналният кабел е правилно свързан.
Проекторът не е правилно свързан към устройството на входящия сигнал.	Проверете връзката.
Неправилно избран входен сигнал.	Изберете правилно входния сигнал с клавиша SOURCE (ИЗТОЧНИК) на проектора или дистанционното управление.
Капакът на обектива все още е затворен.	Отворете капака на обектива.

? Замъглено изображение.

Причина	Решение
Обективът на проектора не е правилно фокусиран.	Настройте фокуса на обектива с помощта на пръстена за фокусиране.
Проекторът и екранът не са подравнени правилно.	Регулирайте ъгъла и посоката на проектора, както и височината му, ако е необходимо.
Капакът на обектива все още е затворен.	Отворете капака на обектива.

Эдистанционното управление не работи.

Причина	Решение
Батериите са изтощени.	Сменете батериите с нови.
Между дистанционното управление и проектора има препятствие.	Отстранете препятствието.
Намирате се твърде далеч от	Застанете в обхват от 8 метра (26 фута) от
проектора.	проектора.

Паролата е неправилна.

Причина	Решение
Не си спомняте паролата.	Вижте "Процедура за напомняне на паролата" на страница 25 за подробности.

Спецификации на проектора

Всички спецификации са обект на промяна без предизвестие.

Оптични

Разделителна способност 1024 x 768 XGA (MX842UST) 1280 x 800 WXGA (MW843UST) Система на показване 1-CHIP DMD F/номер на обектива F = 2,53, f = 5,38 мм Лампа

240 Вт лампа

Електрическо

захранване Променливотоково 100–240 В, 4,1 А, 50–60 Хц (автоматично)

Консумирана мощност 360 W (Макс.); < 0.5 W (в готовност); < 2 W (ако **Мрежа** функцията в **Настройки при режим "В готовност"** е вкл.)

Механични

Тегло 6.2 кг <u>+</u> 0.3 кг (13.7 lbs <u>+</u> 0.7 lbs) с монтажната планка на проектора

Изходи

изход RGB D-Sub 15-извода (женски) x 1 Високоговорител (стерео) 10 вата x 2 Изход за звуков сигнал PC аудио жак x 1

Управление

Серийно управление с RS-232 9 извода х 1 Управление на локалната мрежа RJ45 х 1 Инфрачервен приемник х 2 USB порт (Mini-B х 1) 12 В тригер х 1 (макс. 1 А)

Входове

Вход за компютър Вход RGB D-Sub 15-извода (женски) x 2 Вход за видео сигнал S-VIDEO Mini DIN 4-изводен порт х 1 VIDEO (ВИДЕО) RCA жак x 1 Сигнален вход SD/HDTV RCA жак за аналогов компонентен сигнал х 3 (през RGB вход) Цифров - HDMI x 1 Вход за звуков сигнал Аудио вход РС аудио жак х 2 RCA аудио жак (Л/Д) x 2 Микрофон х 1

Изисквания на средата

Работна температура 0°С-40°С на морското равнище Температура при съхранение -20°С-60°С на морското равнище Относителна влажност при работа/ съхранение 10 % - 90 % (без кондензация) Работна надморска височина 0-1 499 м при 0 °С-35 °С

1 500–3 000 м при 0 °С–30 °С (при включен режим голяма височина)

Размери



Схема на синхронизация

Поддържана синхронизация за вход за персонален компютър

Разделителна способност	Режим	Вертикална честота (Хц)	Хоризонтална честота (кХц)	Пикс. честота (МХц)
	VGA_60*	59,940	31,469	25,175
640 x 490	VGA_72	72,809	37,861	31,500
040 X 460	VGA_75	75,000	37,500	31,500
	VGA_85	85,008	43,269	36,000
720 x 400	720 x 400_70	70,087 31,469		28,3221
	SVGA_60*	60,317	37,879	40,000
	SVGA_72	72,188	48,077	50,000
800 x 600	SVGA_75	75,000	46,875	49,500
000 X 000	SVGA_85	85,061	53,674	56,250
	SVGA_120** (Намаляване на трепкането)	119,854	77,425	83,000
	XGA 60*	60 004	48 363	65 000
	XGA 70	70.069	56 476	75,000
	XGA 75	75.029	60.023	78,750
1024 x 768	XGA 85	84,997	68,667	94.500
	ХGА_120** (Намаляване на трепкането)	119,989	97,551	115,5
1152 x 864	1152 x 864 75	75	67,5	108
1024 x 576	Синхронизиране на преносим компютър на BenQ	60,0	35,820	46,966
1024 x 600	Синхронизиране на преносим компютър на BenQ	64,995	41,467	51,419
1280 x 720	1280 x 720_60*	60	45,000	74,250
1280 x 768	1280 x 768_60*	59,87	47,776	79,5
	WXGA_60*	59,810	49,702	83,500
	WXGA_75	74,934	62,795	106,500
1280 x 800	WXGA_85	84,880	71,554	122,500
	WXGA_120** (Намаляване на трепкането)	119,909	101,563	146,25
	SXGA_60***	60,020	63,981	108,000
1280 x 1024	SXGA_75	75,025	79,976	135,000
	SXGA_85	85,024	91,146	157,500
1000 × 060	1280 x 960_60***	60,000	60,000	108,000
1260 X 960	1280 x 960_85	85,002	85,938	148,500
1360 x 768	1360 x 768_60***	60,015	47,712	85,5
1440 x 900	WXGA+_60***	59,887	55,935	106,500
1400 x 1050	SXGA+_60***	59,978	65,317	121,750
1600 x 1200	UXGA***	60,000	75,000	162,000
1680 x 1050	x 1050 1680x1050_60***		65,29	146,25
640 x 480@67Hz	MAC13	66,667	35,000	30,240
832 x 624@75Hz	MAC16	74,546	49,722	57,280
1024 x 768@75Hz MAC19		74,93	60,241	80,000
1152 x 870@75Hz	370@75Hz MAC21		68,680	100,000

*Поддържана синхронизация за 3-измерен сигнал с формат Кадр. посл. (Последователни 5. кадри), Горе-долу (Отгоре и отдолу) и Един до друг изображения.

•

Поддържана синхронизация за 3-измерен сигнал с формат Кадр. посл. (Последователни кадри) изображения. *Поддържана синхронизация за 3-измерен сигнал с формат **Горе-долу** (Отгоре и отдолу)

а Един до друг изображения.

Показаните по-горе синхронизации може да не бъдат поддържани поради EDID файла и ограниченията на графичните VGA платки. Възможно е някои синхронизации да не могат да бъдат избирани.

			. ,		
Разделителна способност	Режим	Вертикална честота (Хц)	Хоризонтална честота (кХц)	Пикс. честота (МХц)	
	VGA_60*	59,940	31,469	25,175	
040 400	VGA 72	72,809	37,861	31,500	
640 X 480	VGA 75	75,000	37,500	31,500	
	VGA 85	85,008	43,269	36,000	
720 x 400	720 x 400_70 70,087 31,469		28,3221		
800 x 600	SVGA 60*	60,317	37,879	40,000	
	SVGA 72	72,188	48,077	50,000	
	SVGA 75	75,000	46,875	49,500	
	SVGA 85	85,061	53,674	56,250	
	SVGA 120**	440.054	77 405	00.000	
	(Намаляване на трепкането)	119,654	11,420	03,000	
	XGA_60*	60,004	48,363	65,000	
	XGA_70	70,069	56,476	75,000	
1004 v 769	XGA_75	75,029	60,023	78,750	
1024 X 700	XGA_85	84,997	68,667	94,500	
	XGA_120**	110.000	07 551	11E E	
	(Намаляване на трепкането)	119,969	97,551	115,5	
1152 x 864	1152 x 864_75	75	67,5	108	
1280 x 768	1280 x 768_60*	59,87	47,776	79,5	
1024 x 576@60Hz	Синхронизиране на преносим компютър на BenQ	60,00	35,820	46,996	
1024 x 600@65Hz	Синхронизиране на преносим 64,995 41,467		51,419		
1280 x 720	1280 x 720_60*	60	45,000	74,250	
1280 x 768	1280 x 768_60*	59,870	47,776	79,5	
	WXGA_60*	59,810	49,702	83,500	
1280 x 800	WXGA_75	74,934	62,795	106,500	
	WXGA_85	84,880	71,554	122,500	
	WXGA_120** (Намаляване на трепкането)	119,909	101,563	146,25	
	SXGA_60***	60,020	63,981	108,000	
1280 x 1024	SXGA 75	75,025	79,976	135,000	
	30 x 1024 SXGA_75 75, SXGA_85 85,		91,146	157,500	
4000 000	1280 x 960 60***	60,000	60,000	108	
1280 x 960	1280 x 960 85	85,002	85,938	148,500	
1360 x 768	1360 x 768 60***	60,015	47,712	85,500	
1440 x 900	WXGA+ 60***	59,887	55,935	106,500	
1400 x 1050		59,978	65,317	121,750	
1600 x 1200	UXGĀ***	60,000	75,000	162,000	
1680 x 1050	1680x1050_60***	59,954	65,290	146,250	
1920 x 1080@60Hz		60	67,5	148,5	
1920 x 1200	1920 x 1200_60*** (Намаляване на трепкането)	59,950 74,038		154,000	
640 x 480@67Hz	MAC13	66,667	35,000	30,240	
832 x 624@75Hz	MAC16	74,546	49,722	57,280	
1024 x 768@75Hz	MAC19	75,020	60,241	80,000	
1152 x 870@75Hz	MAC21	75.06	68 68	100.00	

Поддържана синхронизация за HDMI (HDCP) вход

*Поддържана синхронизация за 3-измерен сигнал с формат Кадр. посл. (Последователни кадри), Горе-долу (Отгоре и отдолу) и Един до друг изображения.

**Поддържана синхронизация за 3-измерен сигнал с формат Кадр. посл. (Последователни кадри) изображения.

***^{Под}държана синхронизация за 3-измерен сигнал с формат **Горе-долу** (Отгоре и отдолу) а **Един до друг** изображения.

 Показаните по-горе синхронизации може да не бъдат поддържани поради EDID файла и ограниченията на графичните VGA платки. Възможно е някои синхронизации да не могат да бъдат избирани.

Синхрони- зация	Разделителна способност	Вертикална честота (Хц)	Хоризонтална честота (кХц)	Пикс. честота (МХц)	Забележки
480i*	720 x 480	59,94	15,73	27	Cамо HDMI
480p*	720 x 480	59,94	31,47	27	Cамо HDMI
576i	720 x 576	50	15,63	27	HDMI/DVI
576p	720 x 576	50	31,25	27	HDMI/DVI
720/50p**	1280 x 720	50	37,5	74,25	HDMI/DVI
720/60p***	1280 x 720	60	45,00	74,25	HDMI/DVI
1080/50i****	1920 x 1080	50	28,13	74,25	HDMI/DVI
1080/60i****	1920 x 1080	60	33,75	74,25	HDMI/DVI
1080/24P**	1920 x 1080	24	27	74,25	HDMI/DVI
1080/25P	1920 x 1080	25	28,13	74,25	HDMI/DVI
1080/30P	1920 x 1080	30	33,75	74,25	HDMI/DVI
1080/50P****	1920 x 1080	50	56,25	148,5	HDMI/DVI
1080/60P*****	1920 x 1080	60	67,5	148,5	HDMI/DVI

*Поддържана синхронизация за 3-измерен сигнал с Кадр. посл. формат.

ſſ

**Поддържана синхронизация за 3-измерен сигнал с Горе-долу, Кадрово пакет. и Един до друг формати.

***Поддържана синхронизация за 3-измерен сигнал с Кадр. посл., Горе-долу, Кадрово пакет. и Един до друг формати.

****Поддържана синхронизация за 3-измерен сигнал с Един до друг формат.

*****Поддържана синхронизация за 3-измерен сигнал с Горе-долу и Един до друг формат.

Поддържа синхронизация за вход Component-YPbPr

Синхрони-зация	Разделителна способност	Вертикална честота (Хц)	Хоризонтална честота (кХц)	Пикс. честота (МХц)
480i*	720 x 480	59,94	15,73	13,5
480p*	720 x 480	59,94	31,47	27
576i	720 x 576	50	15,63	13,5
576p	720 x 576	50	31,25	27
720/50p	1280 x 720	50	37,5	74,25
720/60p*	1280 x 720	60	45,00	74,25
1080/50i	1920 x 1080	50	28,13	74,25
1080/60i	1920 x 1080	60	33,75	74,25
1080/24P	1920 x 1080	24	27	74,25
1080/25P	1920 x 1080	25	28,13	74,25
1080/30P	1920 x 1080	30	33,75	74,25
1080/50P	1920 x 1080	50	56,25	148,5
1080/60P	1920 x 1080	60	67,5	148,5

*Поддържана синхронизация за 3-измерен сигнал с формат Кадр. посл. (Последователни кадри) изображения.

 Показването на сигнали 1080i(1125i) при 60 Хц или 1080i(1125i) при 50 Хц може да доведе до леки вибрации на изображението.

Поддръжка на синхронизация за входове Video и S-Video

Video mode	Хоризонтална честота (кХц)	Вертикална честота (Хц)	Color sub-carrier Frequency (MHz)
NTSC*	15,73	60	3,58
PAL	15,63	50	4,43
SECAM	15,63	50	4,25 или 4,41
PAL-M	15,73	60	3,58
PAL-N	15,63	50	3,58
PAL-60	15,73	60	4,43
NTSC4,43	15,73	60	4,43

(*Поддържана синхронизация за 3-измерен сигнал с формат Кадр. посл. (Последователни кадри) изображения.

Информация за гаранциите и авторските права

Ограничена гаранция

BenQ гарантира, че продуктът е свободен от дефекти в материала и изработката при нормална употреба и съхранение.

При предявяване на гаранционни претенции е необходимо да представите доказателство за датата на покупката. В случай, че бъде установен дефект в продукта по време на гаранционния период, единственото задължение на BenQ и решение за вас, ще бъде смяната на дефектните части (заедно с вложения за целта труд). Ако възникнат дефекти по време на гаранционния период, незабавно уведомете доставчика, от когото сте закупили продукта.

Важно: Горните гаранции ще бъдат отменени, ако клиентът не може да работи с продукта според писмените инструкции на BenQ, особено околната влажност трябва да бъде поддържана в граници 10% - 90%, температурният обхват 0°С до 35°С, надморската височина не трябва да бъде по-голяма от 4 920 фута, и е необходимо да се избягва работа с проектора в запрашени среди. Гаранцията ви предоставя специфични юридическа права, но в някои страни можете да разполагате и с други права.

За допълнителна информация, вижте www.BenQ.com.

Авторски права

Авторски права © 2017 на BenQ Corporation. Всички права запазени. Възпроизвеждането, предаването, презаписването, записването в система или превеждането на информацията на какъв да е език или компютърен език, под каква да е форма и на всички възможни носители - електронни, магнитни, оптични, химически, на хартия или по друг начин, без предварителното писмено разрешение на BenQ Corporation е забранено.

Ограничена гаранция

BenQ Corporation не поема отговорност за гаранции, директни или косвени, по отношение на съдържанието на настоящото ръководство, а също и гаранции по отношение на възможността за продажба, годността на продукта за дадена или други специални цели. Освен това BenQ Corporation си запазват правото да редактират настоящата публикация и периодично да правят промени в съдържанието, без задължение да уведомяват за съответните редакции и промени.

*DLP, Digital Micromirror Device и DMD са търговски марки на Texas Instruments. Останалите са собственост на съответните фирми или организации.

Патенти

Моля, отидете на адрес http://patmarking.benq.com/ за подробности относно на патентния обхват на проекторите на BenQ.